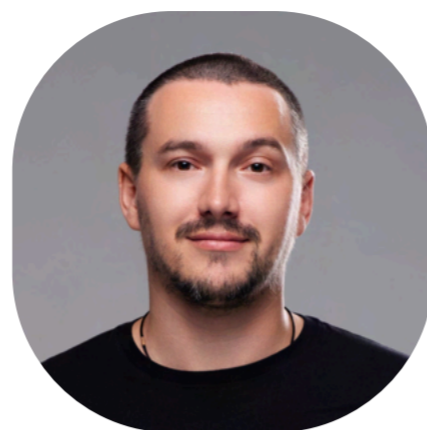


КОМПЛЕКСНЫЕ РАЗРАБОТЧИКИ ДЛЯ ХОЛДИНГОВ И СРЕДНЕГО БИЗНЕСА

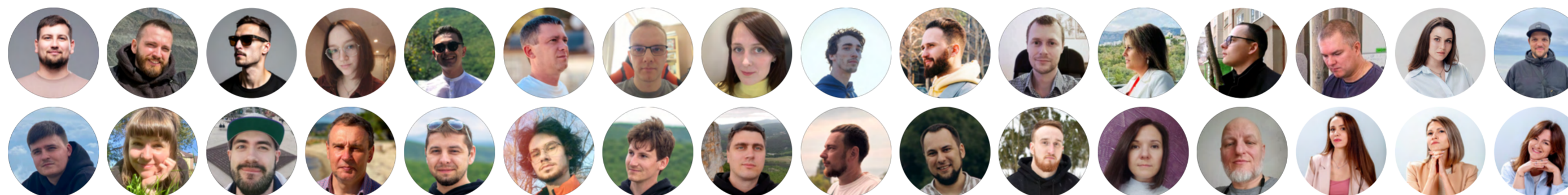


13 МЕСТО
СРЕДИ КОМПЛЕКСНЫХ
РАЗРАБОТЧИКОВ
ПО ВЕРСИИ РР



CEO • НИКОЛАЙ

Закрываем все задачи: сайты, приложения, сервисы, спецпроекты, чат-боты



Аккредитованная ИТ-компания

Нам уже больше 10 лет

НА РЫНКЕ С 2015

Доказываем свою экспертизу и растем в позициях каждый год

[РЕЙТИНГ РУНЕТА 2025](#)



1 место

2 место

3 место

5 место

6 место

7 место

11 место

13 место

14 место

В рейтинге:
Разработка сайтов и веб-сервисов / OctoberCMS
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Разработка сайтов и веб-сервисов / Государственные структуры и услуги: Государственные программы
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Разработка сайтов и веб-сервисов / Государственные структуры и услуги: Инфраструктура, строительство
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Разработка сайтов и веб-сервисов / Семья, дети
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Разработка сайтов и веб-сервисов / Работа/HR
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Разработка сайтов и веб-сервисов / Питание
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Подрядчики промышленных компаний / Сайты и веб-сервисы
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Комплексные разработчики
Поздравляем:
GRCH

В рейтинге:
Разработка сайтов и веб-сервисов / Средние
Поздравляем:
GRCH

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

Руководитель проекта: Сергей Бессабанов
Главный редактор: Анатолий Денисов

2025

2025

2025

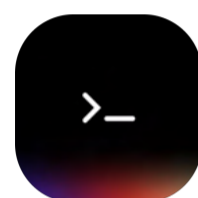
2025

2025



СТО • МИХАИЛ

Весь цикл работ закрываем инхаус: аналитика, дизайн, разработка, архитектура, тестирование, поддержка. Запускаем цифровые продукты с нуля или подключаемся на любом этапе



РАЗРАБОТКА

- Порталы и внутренние сервисы
- Корпоративные сайты
- Интернет-магазины
- Мобильные приложения
- AI и ML проекты
- Чат-боты
- Web-игры
- Интеграции CRM / ERP
- Поддержка и развитие продуктов



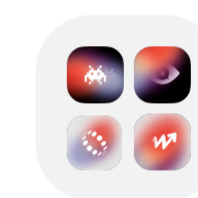
ДИЗАЙН

- Пользовательские исследования
- Проектирование и прототипирование макетов
- Дизайн интерфейсов сайтов и продуктов
- Дизайн-поддержка на постоянной основе
- NoCode решения
- Разработка 3D для сайта



ПОДДЕРЖКА

- Техническая поддержка
- SEO-оптимизация
- Верстка e-mail рассылок
- HTML5-баннеры под платформы
- Адаптация дизайна под разные каналы



ЕЩЕ

- AI и автоматизация
- Аутстафф
- Тестирование и качество
- Поддержка маркетинга и контента



#20

Сайты и веб-сервисы:
Анализ/тестирование сайта/
веб-сервиса

#22

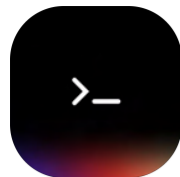
Подрядчики госструктур:
Разработка, интеграция

#25

Сайты и веб-сервисы:
Программирование/
настройка сайта/веб-сервиса

Доказываем свою экспертизу и растем в позициях каждый год

РЕЙТИНГ РУНЕТА 2025



РАЗРАБОТКА

FRONTEND



LEAD FRONTEND • АЛЕКСАНДР

Разрабатываем удобные и отзывчивые интерфейсы,
тестируем верстку на всех актуальных девайсах

ИСПОЛЬЗУЕМ ТЕХНОЛОГИИ		NEXT.js NEXTJS	REACTJS / REACT-NATIVE	ZUSTAND	TS TYPESCRIPT	REDUX	
WEBPACK	JAVASCRIPT	VITE	SCSS	GSAP	TAILWIND	VUE3	THREEJS
РАЗВИВАЕМ SKILLЫ		VUEX	NUXT NUXTJS	JEST	PHASER	ANIMEJS	MOTION

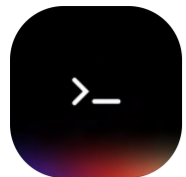


#8
Среди разработчиков
на Next.js

#20
Среди разработчиков
на React

Доказываем свою
экспертизу и растем в
позициях каждый год

[РЕЙТИНГ РУНЕТА 2025](#)



РАЗРАБОТКА

BACKEND



LEAD BACKEND • ДМИТРИЙ

Спроектируем логику, реализуем интеграции и разработаем удобную админку (CMS)

ИСПОЛЬЗУЕМ ТЕХНОЛОГИИ

PHP 8	LARAVEL	PYTHON	DJANGO / DJANGO REST FRAMEWORK		REDIS	1C БИТРИКС	POSTGRES SQL			
OCTOBER CMS	MYSQL	SQLITE	REST API	GRAPHQL	ЛЮБОЙ ДРУГОЙ WEB-API		SENTRY	YAML		
MEMCACHED	ELASTIC	DOCKER	DEBIAN	ANSIBLE	CENTOS	SWAGGER	JSON	NGINX	XML	APACHE
JENINS	Ai ЛЮБЫЕ ЗАДАЧИ									

Доказываем свою экспертизу и растем в позициях каждый год

[РЕЙТИНГ РУНЕТА 2025](#)

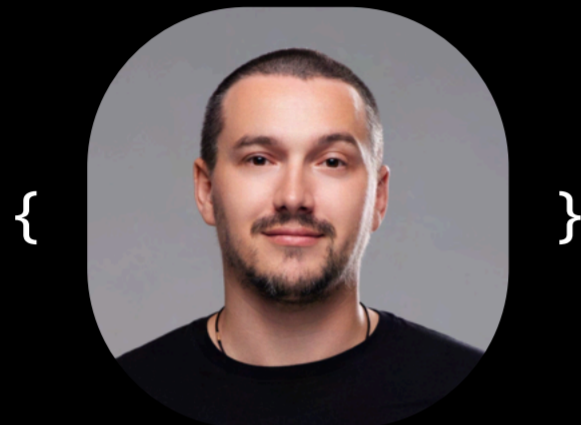


#1
Среди разработчиков OctoberCMS (Laravel)

#5
Среди разработчиков на Yii

#10
Среди разработчиков на Framework Django

#23
Среди разработчиков на Laravel (lumen)



СЕО • НИКОЛАЙ

Мы работаем с холдингами и компаниями среднего бизнеса. Часто делаем проекты с 3D и сложной архитектурой: корпоративные порталы, системы с интеграциями, продукты с микросервисами

Клиенты²³

СТС

Пятерочка

Aviasales

Avito

Avon

Xiaomi

Русагро

ErichKrause

ДГП г.Москва Woerwag

Метта

Фетакса

Paulig

Уралсиб

Грейнрус

Акконд

Монолит

Re:Store

Искусство быть рядом

Pixonic

Climatec

MAJOR

Партнеры¹⁴

Possible

GRAPE

Group4Media

Suprematika

Сирена

PRT

Ailove

Hungry Boys

Shan Agency

NOW

Медиаконтекст

Trinity Digital

Sorryguys Media

Upside



Нам важно разобраться
в сути и бизнес-задаче, чтобы
не промахнуться с решением

1

Брифинг

Созваниваемся и выясняем истинные потребности и боли клиента, зачем нужен проект, какие у него цели и результат

Мы получим понимание задачи,
которые фиксируем в документации

Чтобы вы могли принять решение
на основе конкретики

2

Коммерческое предложение

Отправляем документ с планом работ, сроками и стоимостью, прикладываем похожие кейсы и отзывы. Также добавляем исследования, прототипы или дизайн-макеты, чтобы вы поняли, как мы подходим к задаче и почему с нами стоит работать

Вы получите КП с этапами, сроками
и стоимостью



Смотреть КП

Чтобы у всех было общее
понимание проекта

3

Согласование деталей

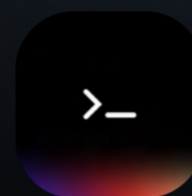
Обсуждаем нюансы, отвечаем на вопросы, если нужно — корректируем смету

После этого готовим договор
и начинаем работу



PM • КРИСТИНА

Делаем разработку прозрачной и понятной на каждом этапе



Аналитика и проектирование

Исследуем специфику вашей индустрии, целевую аудиторию вашего бизнеса, а также изучим решения конкурентов.

При необходимости проведем кабинетные и полевые исследования.

Результат этапа

Mind Map проекта в FigJam, UX прототипы в Figma, техническое задание, результаты исследований в Notion

Разработка дизайн-концепции

На примере главной страницы покажем общую стилистику будущего проекта

Результат этапа

Дизайн-макеты главной страницы в Figma, видео с анимациями

Разработка дизайна страниц, раздела и подготовка к верстке

Собираем UI-кит, проектируем страницы и интерактивы, настраиваем компоненты. Синхронизируем макеты с разработчиками и готовим к верстке

Результат этапа

Дизайн-макеты в Figma, описание интерактивных элементов и логики работы сайта в Notion/Figma

Frontend разработка

Сверстаем макеты, подготовим файлы для интеграции с бэком и проведем дизайн-контроль

Результат этапа

Протестированная верстка и готовая к интеграции с backend

Backend программирование

Запрограммируем логику, интегрируем проект с внешними системами, свяжем все с фронтом и разработаем удобную админку

Результат этапа

Проект интегрирован с внешними системами, разработана панель управления контентом, не требующая специальных навыков для использования

Комплексное тестирование

Проверим, что ваш проект работает на всех актуальных девайсах, а также, что верстка и логика соответствуют ТЗ и дизайну

Результат этапа

Готовый к публикации и привлечению пользователей проект

КЕЙСЫ

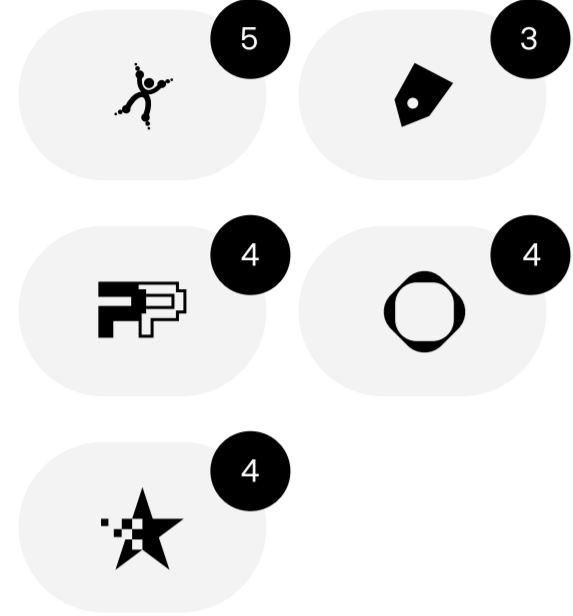
400+ ПРОЕКТОВ



ART DIRECTOR • ИЛЬЯ



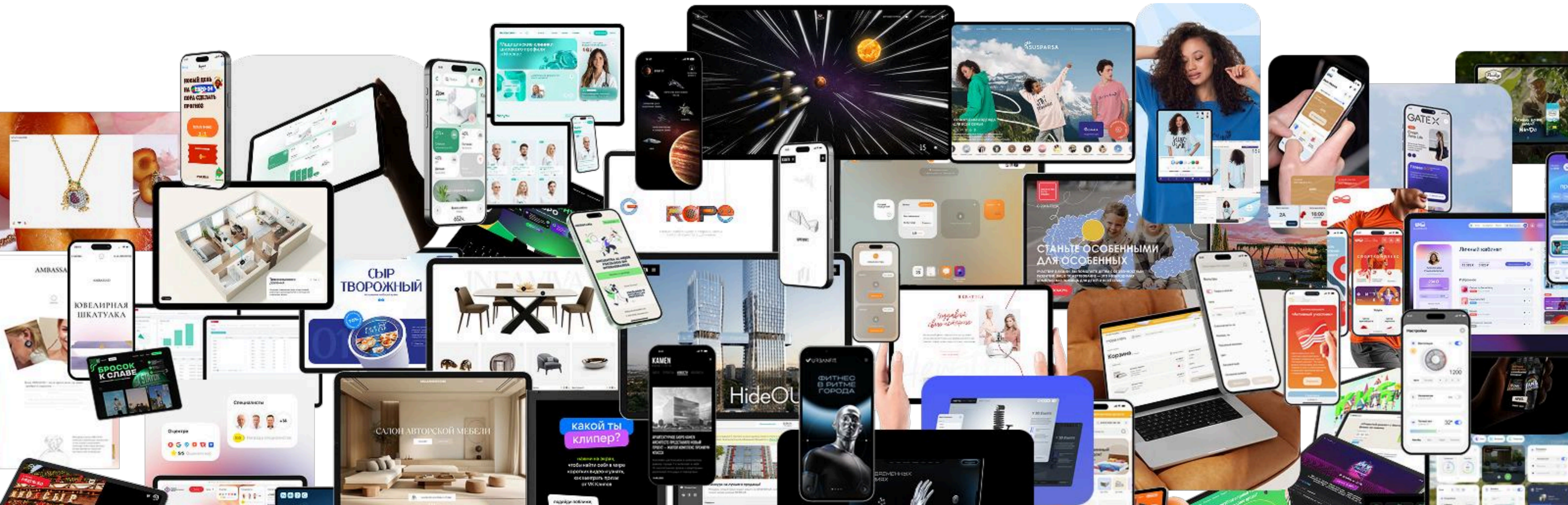
ЗАРАБОТАЛИ НАГРАДЫ



ПОМОГЛИ ЗАРАБОТАТЬ НАГРАДЫ ПАРТНЕРАМ



Вот уже 10 лет мы превращаем идеи в цифровые продукты — от эффектных лендингов и промо до продвинутых систем мониторинга. Нас вдохновляет одно — делать интерфейсы, которыми приятно пользоваться





1

Разработали сайт с иммерсивной 3D-анимацией на секвенции, которая показывает процесс увлажнения воздуха шаг за шагом – от подачи воды до распыления микрокапель. В результате сложный продукт стал понятным и визуально привлекательным

2

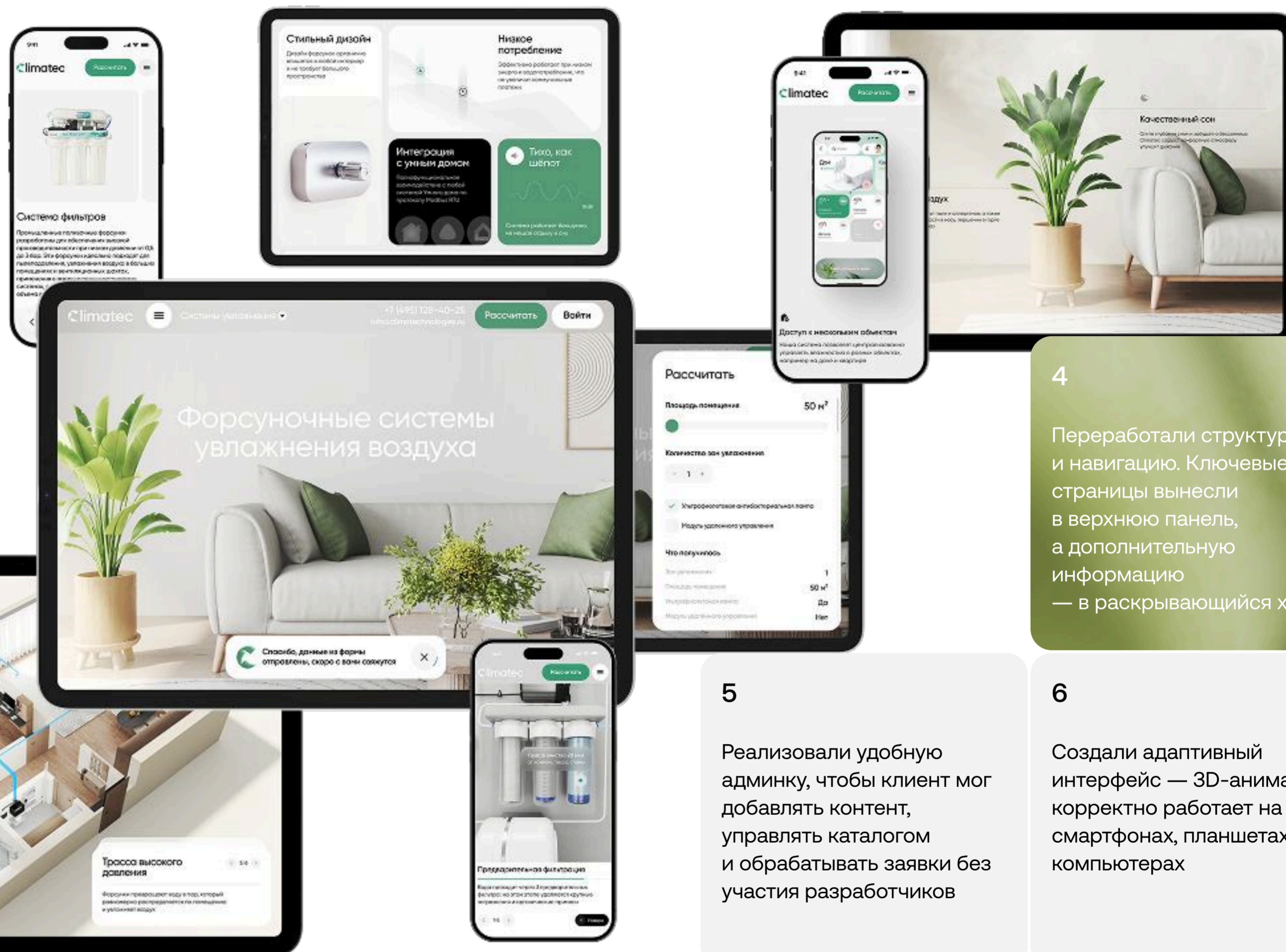
Обновили дизайн-концепцию. Теперь у сайта современный, экологичный визуальный стиль с натуральной палитрой и элементами, которые вызывают ощущение уюта и свежести

3

Сделали отдельные разделы для B2C и B2B-аудиторий на главной странице, чтобы частные клиенты и девелоперы видели релевантный контент и предложения

NEXT.js

PYTHON



4

Переработали структуру и навигацию. Ключевые страницы вынесли в верхнюю панель, а дополнительную информацию — в раскрывающийся хедер

5

Реализовали удобную админку, чтобы клиент мог добавлять контент, управлять каталогом и обрабатывать заявки без участия разработчиков

6

Создали адаптивный интерфейс — 3D-анимация корректно работает на смартфонах, планшетах, компьютерах



1

После запуска нового сайта с 3D-анимацией мы продолжили работу над цифровой экосистемой бренда и разработали мобильное приложение. С его помощью пользователи управляют системой Climatec: контролируют влажность, следят за оборудованием и получают уведомления

2

Создали адаптивный интерфейс с минималистичным дизайном, акцентами на чистоте, свежести и технологичности. Приложение поддерживает светлую и темную темы, а при запуске появляется 3D-анимация с вращающимся логотипом

3

Добавили кастомизацию объектов и 3D-визуализацию: пользователи могут переименовывать помещения, добавлять фото и просматривать объект в 3D

4

Полностью переработали UX. Теперь задать уровень влажности можно в 1-2 тапа вместо 5



5

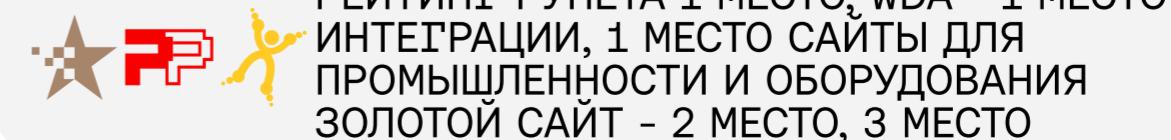
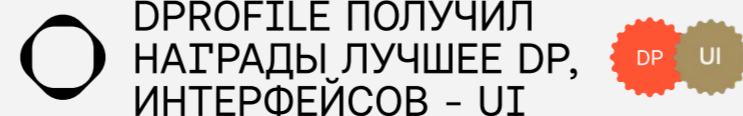
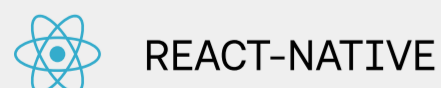
Разделили интерфейсы по ролям: владелец, гость и диспетчер видят только нужный им функционал

6

Подключили Telegram-бота, чтобы пользователи не пропускали сообщения об ошибках и техобслуживании

7

Разработали веб-версию личного кабинета для пользователей, которые управляют системой с компьютера





1

Разработали дизайн-концепцию в темной палитре — с плавными переходами и микроанимациями

2

Продумали UX-структуру и логику навигации на основе аналитики. Выделили ключевые блоки, которые повышают конверсию: тарифы, расписание, акции

3

Реализовали 3 интеграции с CRM Fitbase: расписание, формы обратной связи и покупку абонементов с личным кабинетом

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 6 МЕСЯЦЕВ

4

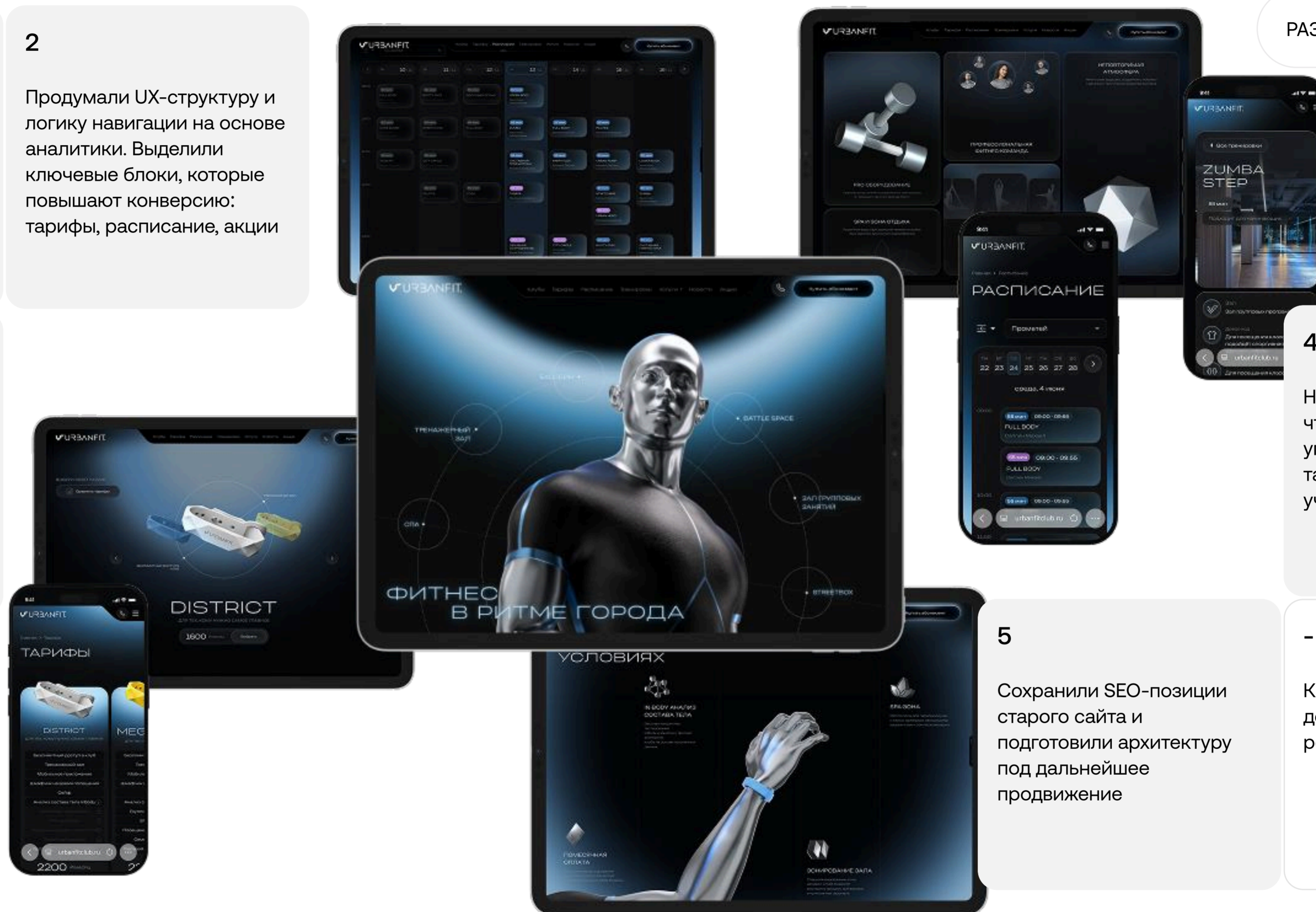
Настроили гибкую админку, чтобы менеджеры управляли контентом, тарифами и залами без участия разработчиков

5

Сохранили SEO-позиции старого сайта и подготовили архитектуру под дальнейшее продвижение

-

Клиент остался настолько доволен, что даже отменил ретро-встречу по проекту





1

Сделали единый карьерный сайт для всех подразделений, чтобы кандидатам было удобно искать вакансии, а HR-команде - централизованно управлять наймом

2

Сделали 3D-глобус на главной странице, чтобы сделать сайт запоминающимся и наглядно показать: холдинг современный и динамичный, у него есть компании по всей стране

3

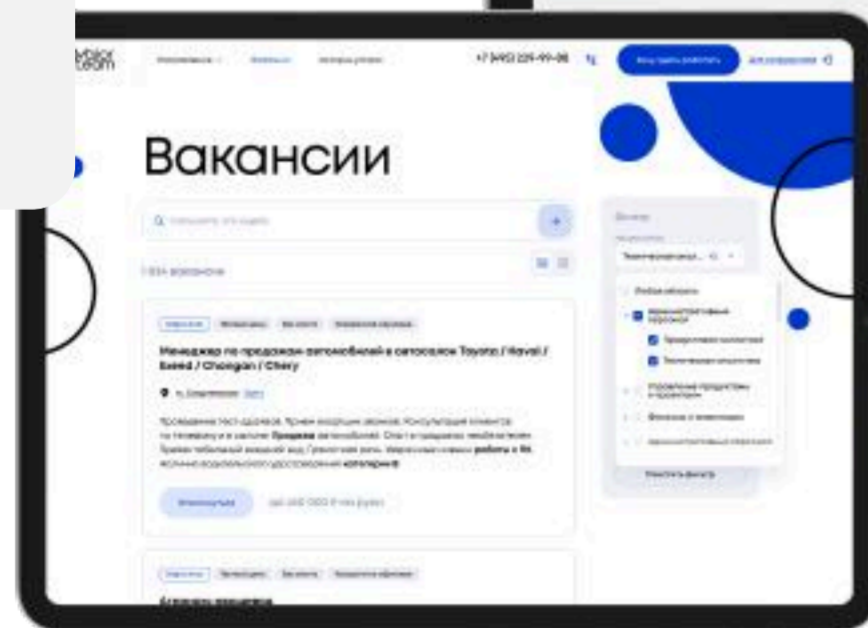
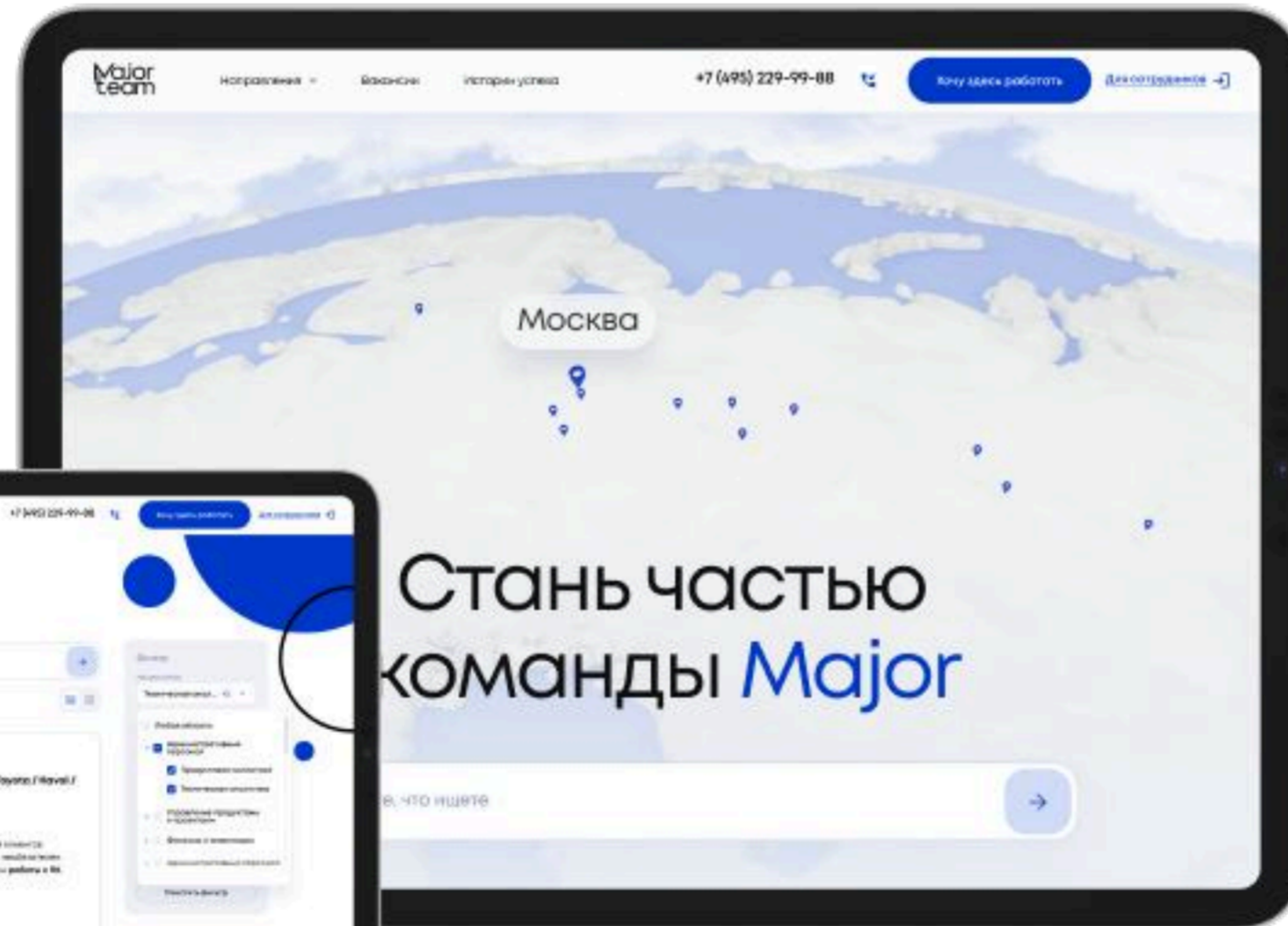
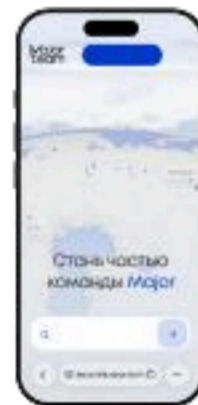
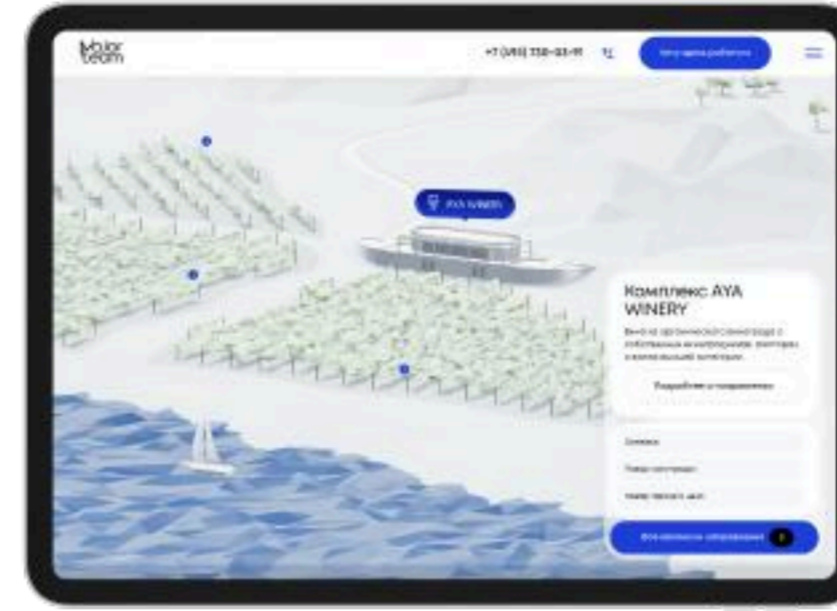
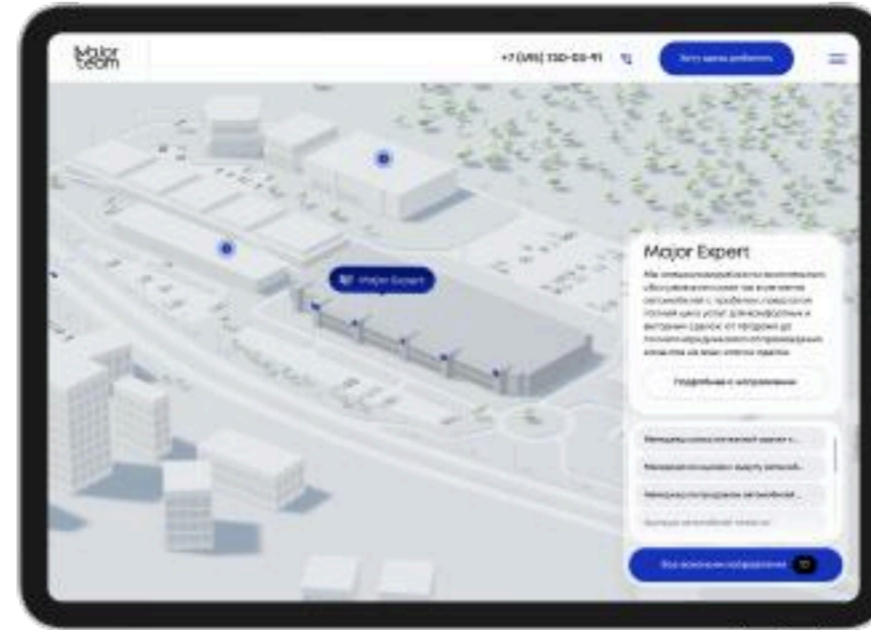
Объединили 9 направлений холдинга в одном сайте. Каждый лендинг отличается по настроению и визуалу, при этом остается в рамках общей дизайн-концепции. Чтобы добиться такого эффекта, в структуре страниц использовали повторяющиеся и объединяющие блоки

4

Продумали раздел с вакансиями, чтобы кандидатам было удобнее ориентироваться. Например, разработали фильтры по направлениям, поиск по ключевым словам, возможность подписаться на вакансии

5

Реализовали удобную админку. HR-отдел может добавлять вакансии и другой контент на карьерный сайт без участия разработчиков





1

Разработали новый сайт, чтобы бренд мог масштабироваться

2

Создали уютный и современный дизайн с акцентом на мебели. Это усилило позиционирование бренда

3

Упростили каталог, поиск и корзину, чтобы покупателям было легче выбирать товары и оформлять заказ. Также реализовали геопривязку: цены и наличие теперь корректно отображаются для каждого города

4

В каталоге продумали отдельные карточки для каждого торгового предложения. Так ассортимент «Пора спать» выглядит шире, и поисковики лучше индексируют сайт

5

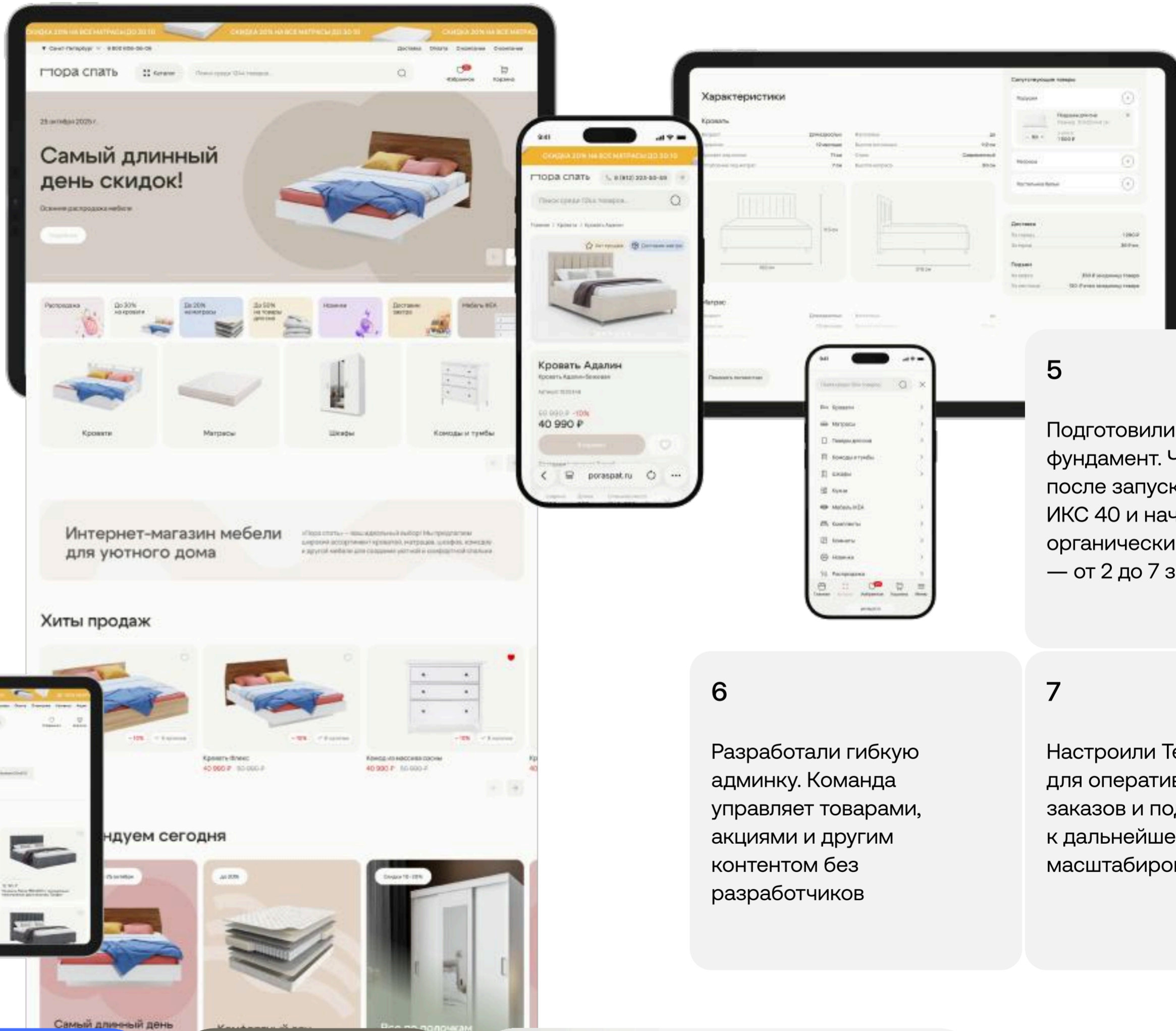
Подготовили SEO-фундамент. Через 1,5 месяца после запуска сайт получил ИКС 40 и начал приносить органический трафик — от 2 до 7 заказов в день

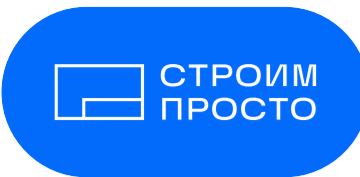
6

Разработали гибкую админку. Команда управляет товарами, акциями и другим контентом без разработчиков

7

Настроили Телеграм-бота для оперативной обработки заказов и подготовили сайт к дальнейшему масштабированию





СтроимПросто — портал для всех участников стройотрасли Москвы, например, застройщиков и девелоперов

РАЗВИВАЕМ ПРОЕКТ БОЛЕЕ 3X ЛЕТ

2022-2025



1

Разработали самописную админку со сложной ролевой моделью, чтобы у каждого сотрудника был доступ к своей зоне ответственности.

2

В Базу знаний внедрили ИИ, который отслеживает актуальность документов. В итоге сэкономили оператору этой системы около 2400 человеко-часов в год.

3

Сделали архив семинаров — место, где собраны все прошедшие конкурсы и события, к которым застройщик может вернуться спустя время.

4

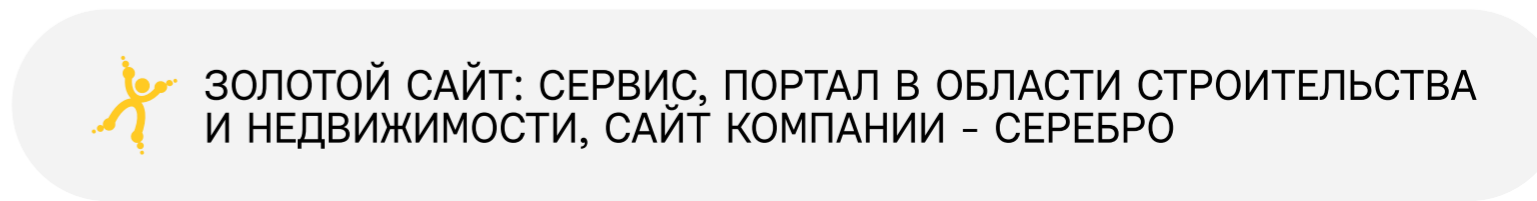
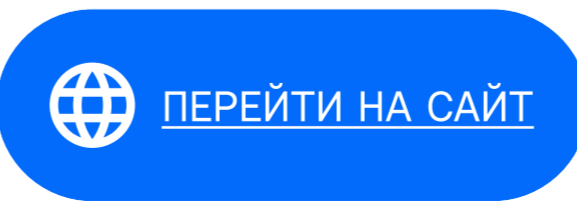
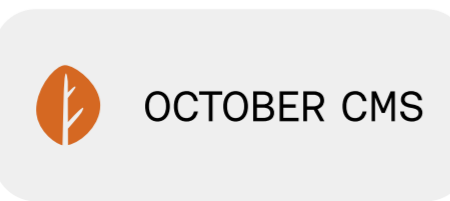
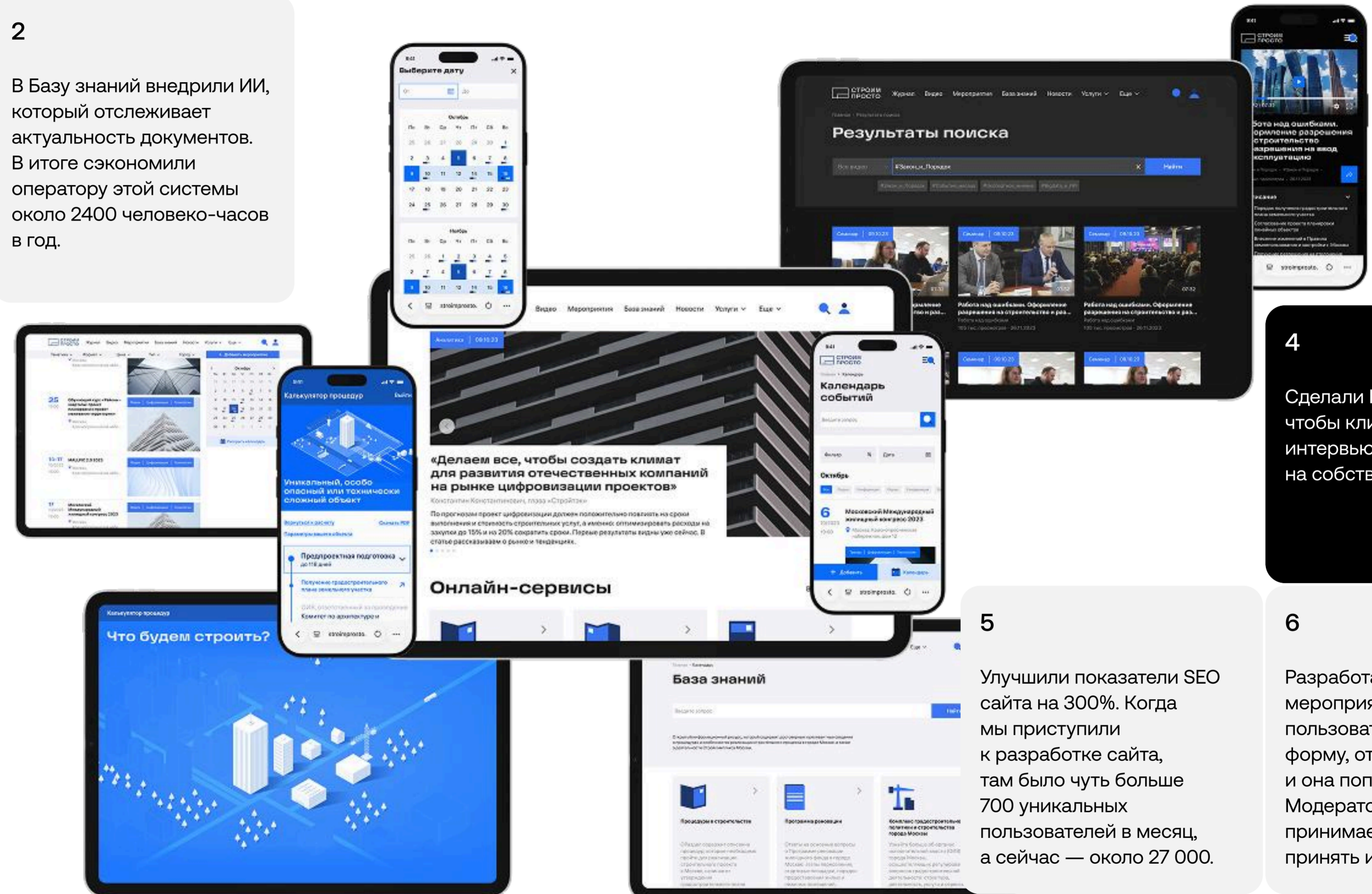
Сделали Videотеку, чтобы клиент мог загружать интервью с экспертами на собственный портал.

5

Улучшили показатели SEO сайта на 300%. Когда мы приступили к разработке сайта, там было чуть больше 700 уникальных пользователей в месяц, а сейчас — около 27 000.

6

Разработали Календарь мероприятий. Теперь любой пользователь заполняет форму, отправляет заявку и она попадает в админку. Модератор в подсистеме принимает решение: принять или отказать.





РАЗРАБОТАЛИ ЗА 9 МЕСЯЦЕВ

1

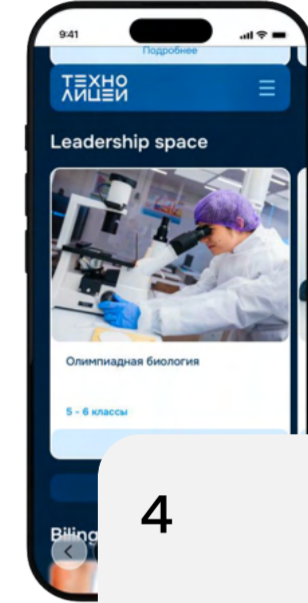
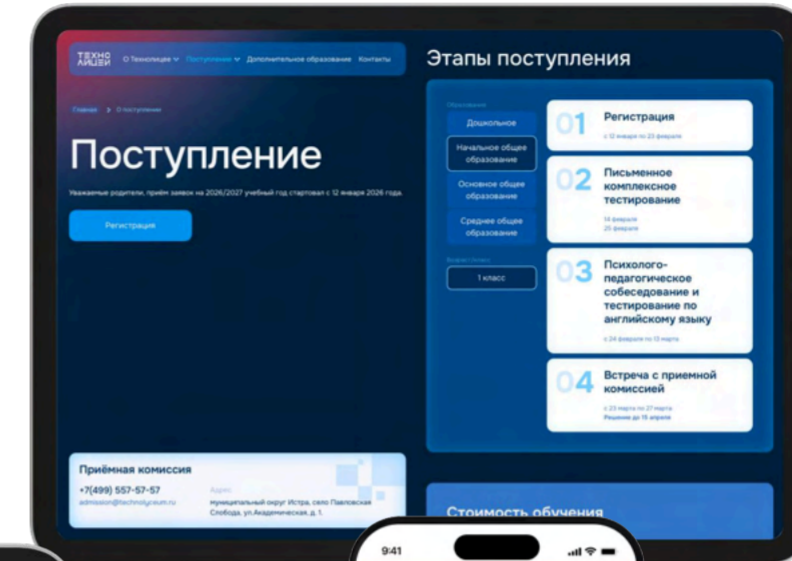
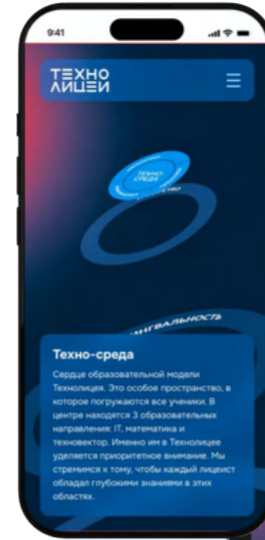
Сделали имиджевый и функциональный сайт. В нем совместили требования Рособнадзора, большой объем обязательной информации и технологичное позиционирование

2

Спроектировали структуру под разные аудитории. Ключевые сценарии доступны с первого экрана, родители, педагоги, администрация, партнеры и проверяющие быстро находят нужное

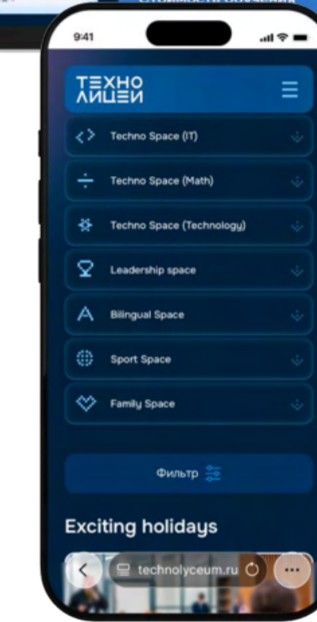
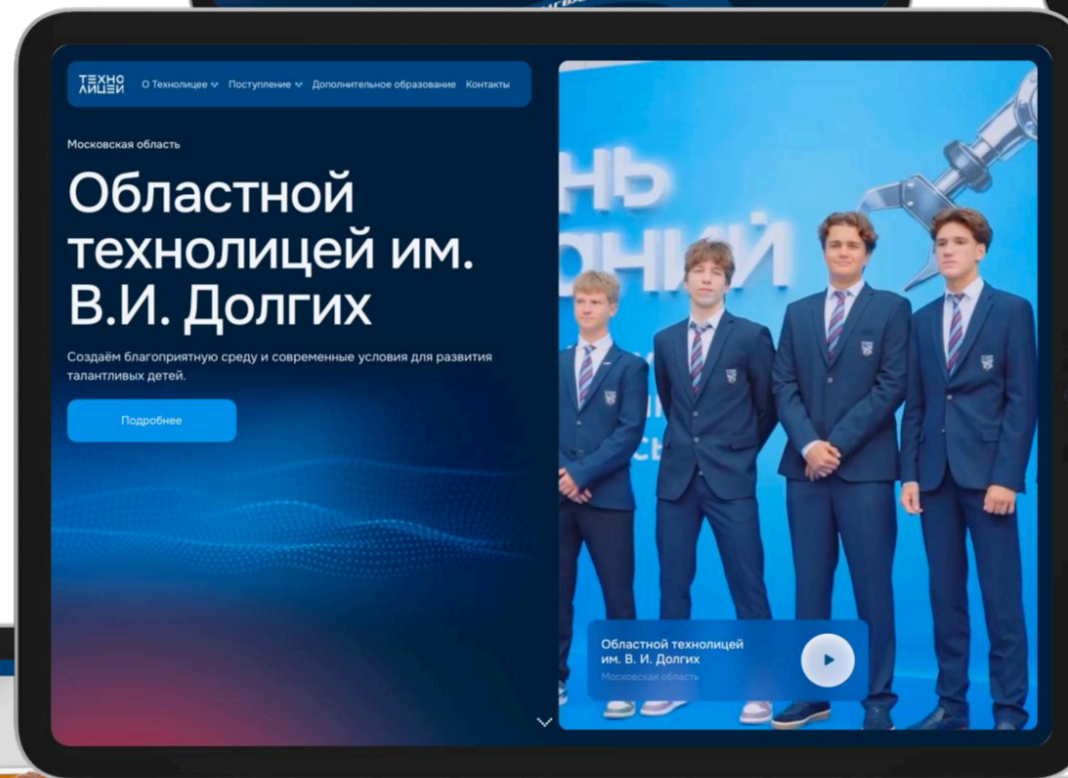
3

Визуально упростили подачу информации. Для этого использовали двухзонную структуру, аккордеоны и табы. Объем информации на экранах сократили примерно в 10 раз



4

Подчеркнули технологичность через дизайн. На главной странице — анимированная схема, которая рассказывает про уникальную систему обучения

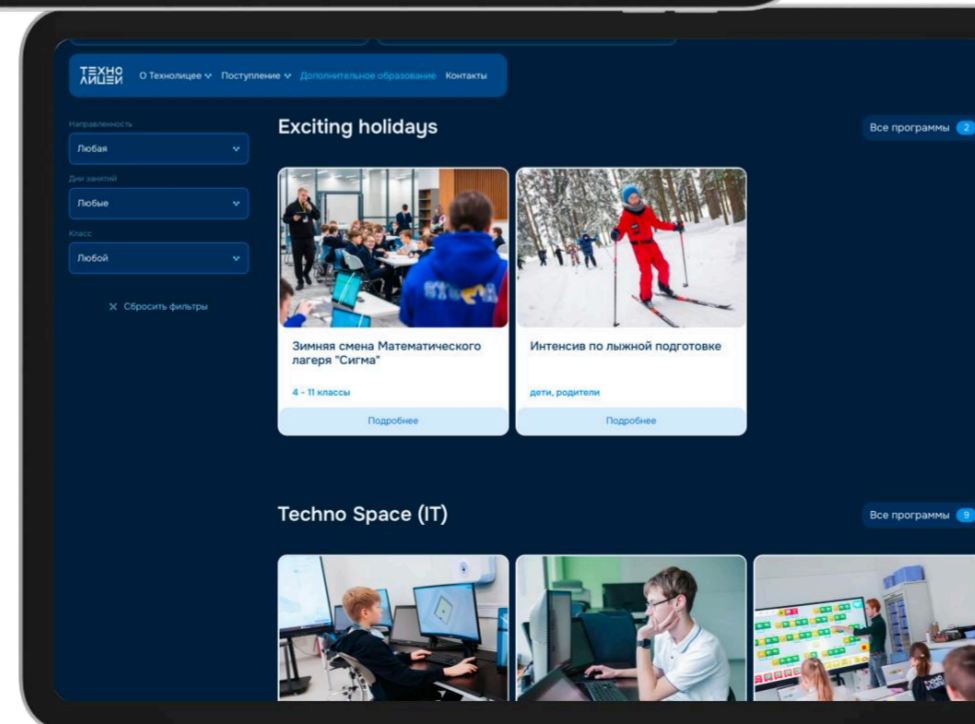


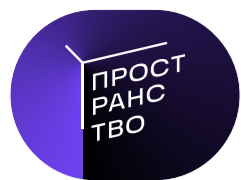
5

Передали управление клиенту. Реализовали удобную админку, чтобы команда школы без участия разработчиков могла обновлять контент, управлять программами, формами обратной связи

6

Заложили масштабирование. Реализовали онлайн-оплату курсов через ЮKassa, спроектировали SEO-структуру, подключили аналитику через Яндекс. Метрику, чтобы отслеживать поведение пользователей, например, какие страницы смотрят и где теряются





Пространство — творческая площадка в центре Москвы для горожан, архитекторов, дизайнеров, урбанистов и студентов

РАЗВИВАЕМ ПРОЕКТ БОЛЕЕ 2X ЛЕТ

2024



1

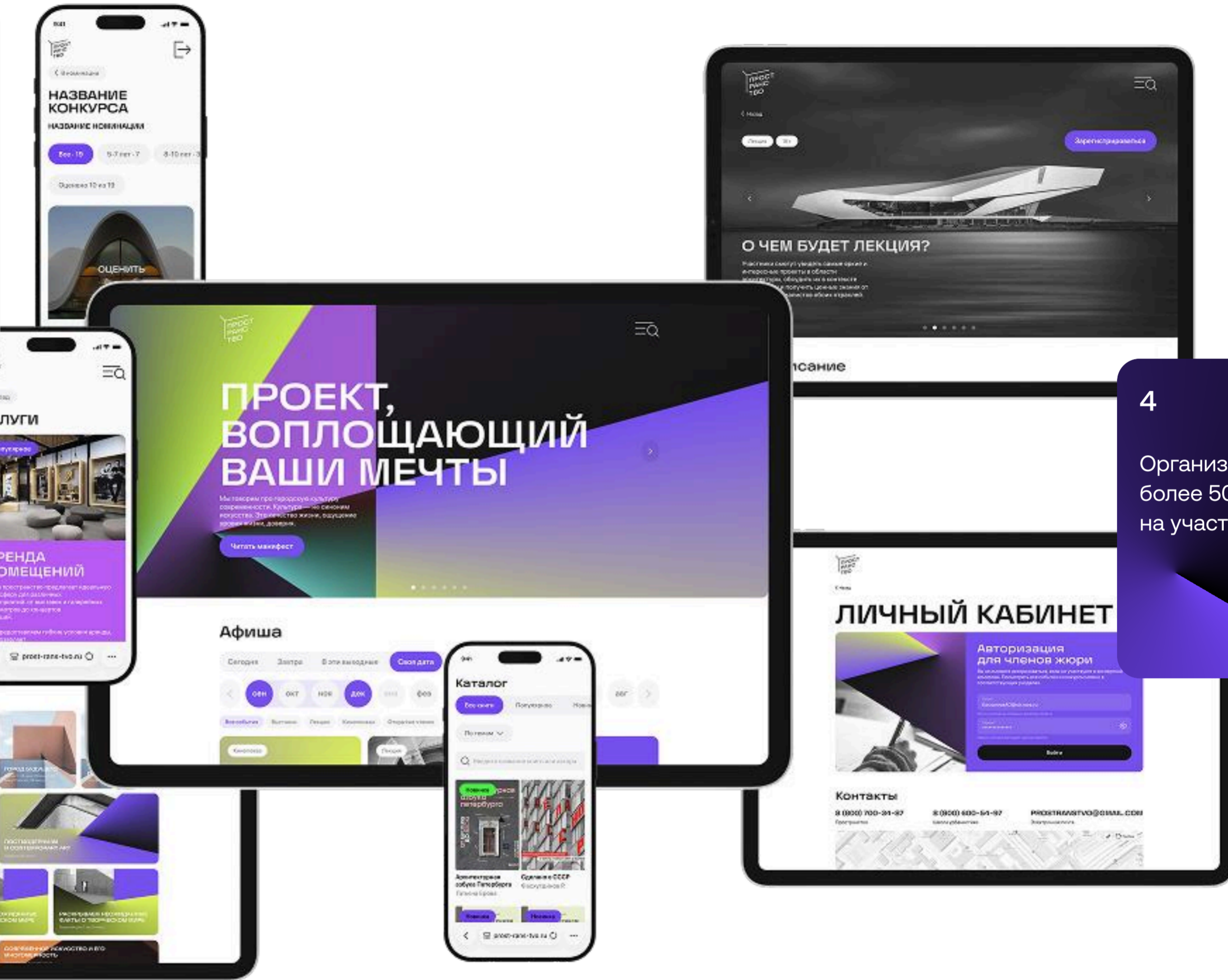
Реализовали сайт по дизайн-концепции Студии Артемия Лебедева. Там публикуют материалы о городской культуре, трендах урбанистики и проводят мероприятия: экскурсии, конкурсы, выставки

2

Спроектировали конструктор. Администраторы сайта могут создавать заявки для конкурсов без участия разработчиков

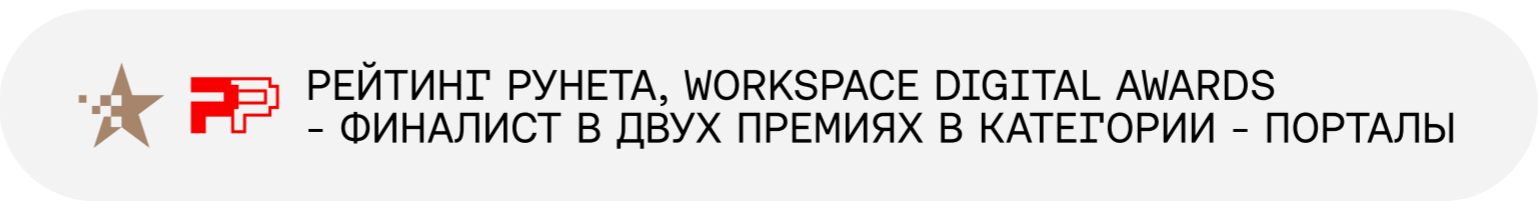
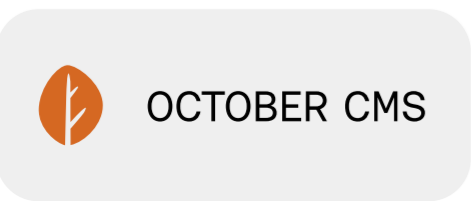
3

Добавили личный кабинет жюри. Автоматизировали процесс голосования: члены жюри могут зарегистрироваться, оценить работы конкурсантов и выбрать победителей



4

Организаторы получили более 5000 заявок на участие в конкурсах





1

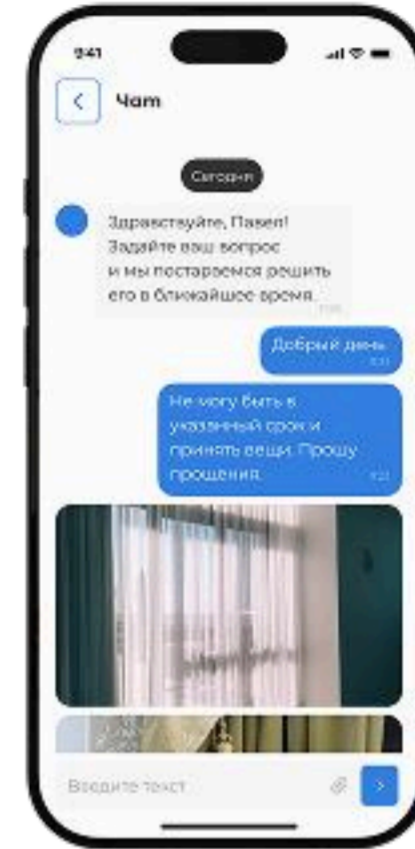
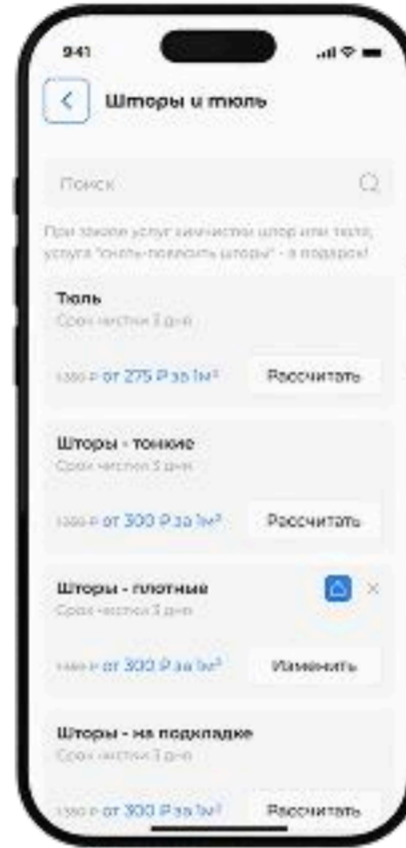
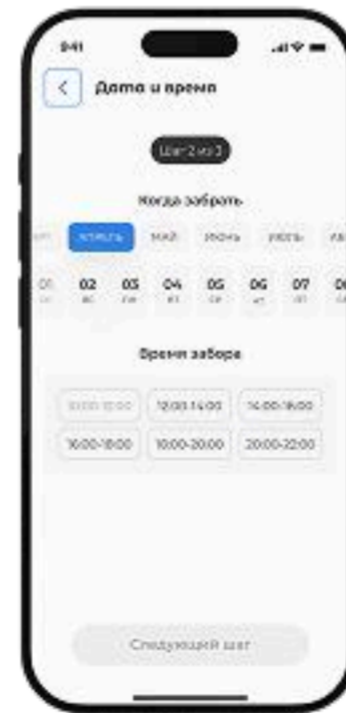
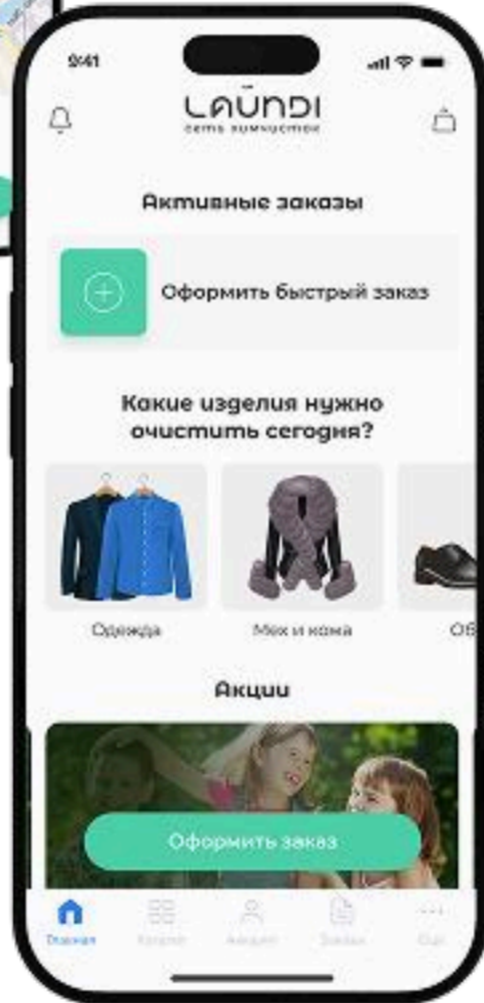
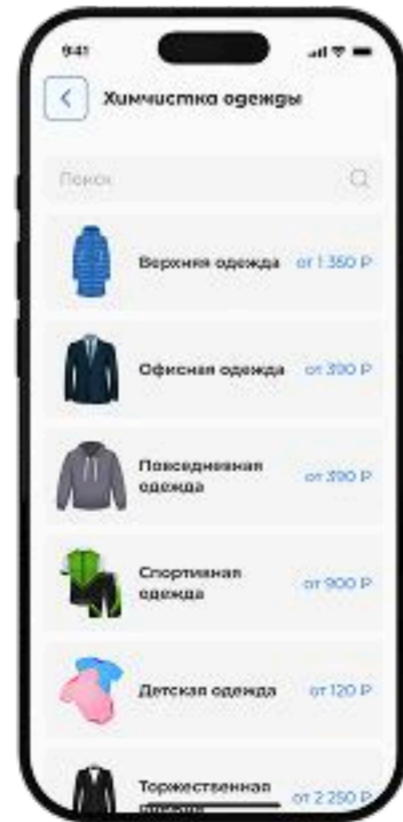
Разработали кроссплатформенное приложение для Android и iOS с интуитивно понятным интерфейсом. Теперь клиенты могут оформлять заказы не только на сайте

2

Интегрировали с CRM-системой Agbis и сервисом маршрутизации «Бегунок». Сэкономили сотрудникам около 1 месяца рабочего времени в год

3

Настроили административную панель. Менеджеры управляют услугами, скидками и товарами без разработчиков. Все изменения автоматически синхронизируются с CRM



4

Внедрили 4 способа оплаты: наличные, карта курьеру, СБП, онлайн-оплата, а также возможность пополнить депозит в приложении

5

Сделали систему уведомлений, чтобы пользователи знали статус заказа

6

Разработали чат, где клиенты получают быструю обратную связь. Сотрудники отвечают через приложение в своём телефоне, а уведомления о сообщениях поступают в административную панель и на почту



REACT-NATIVE



LARAVEL



ЧИТАТЬ КЕЙС НА WORKSPACE



РЕЙТИНГ ПРИЛОЖЕНИЯ — 4.9 В APP STORE И GOOGLE PLAY



ФИНАЛИСТ В НОМИНАЦИИ - МОБИЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ



1

Создали интерфейс умного дома на базе iridium.pro

2

Разработали систему диспетчеризации для крупных объектов, добавили систему виджетов, благодаря чему интерфейс теперь выглядит и работает как удобный пульт управления

3

Настроили навигацию для быстрого переключения между этажами дома

4

Добавили темную тему, которая автоматически включается вечером





1

Спроектировали интерфейс, который соответствует масштабу компании

2

Обновили основной сайт, добавили мультязычную версию

3

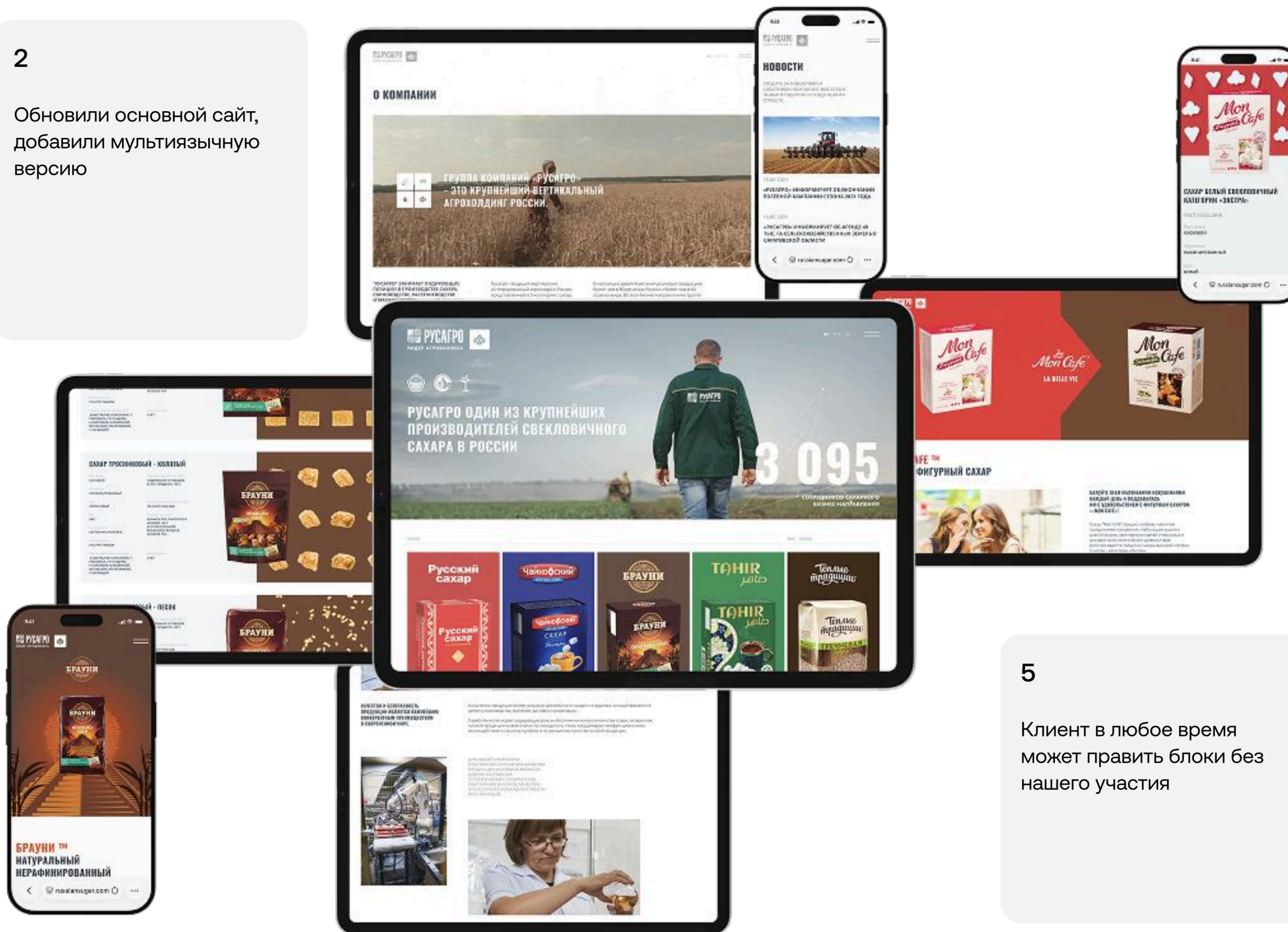
Разработали сайты суббрендов с удобными каталогами для пользователей

4

Сделали единую дизайн-систему, UI-киты и написали гайды по использованию дизайн-элементов

5

Клиент в любое время может править блоки без нашего участия



REACTJS



1С БИТРИКС



[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)



РЕЙТИНГ РУНЕТА, WORKSPACE DIGITAL AWARDS - ЩОРТ-ЛИСТ
TAGLINE AWARDS - 1 МЕСТО КАК ПОТРЕБИТЕЛЬСКИЙ САЙТ, 3 МЕСТО КАК САЙТ FMCG БРЕНДА



РАЗРАБОТАЛИ ЗА 2 НЕДЕЛИ

1

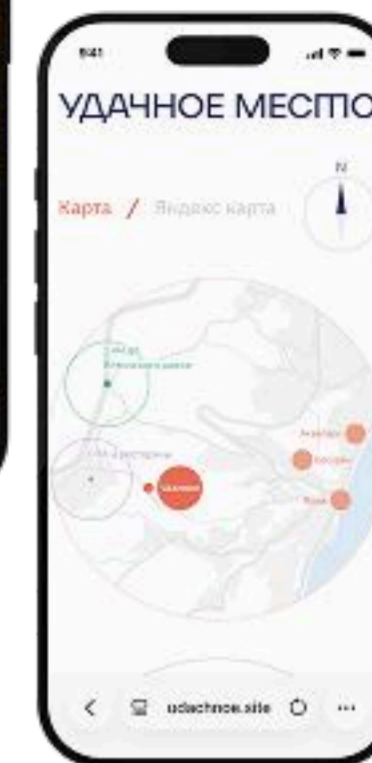
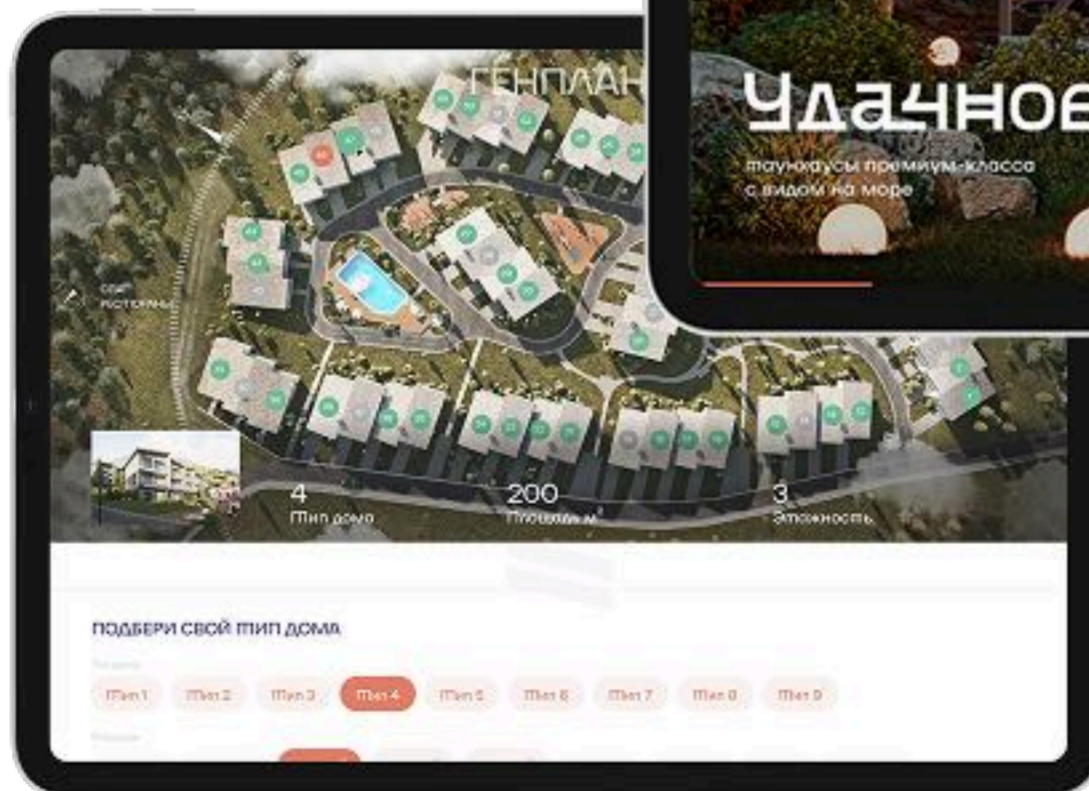
Интегрировали панораму 360, в которой можно посмотреть на таунхаусы со всех сторон, как на карте, и узнать больше про будущий дом при наведении на таунхаус

2

Добавили калькулятор и бронирование. Синхронизировали выбор таунхауса и форму бронирования с админкой и CRM-системой заказчика

3

Интегрировали разные типы заявок от пользователей



REACTJS



PYTHON



РЕЙТИНГ РУНЕТА - 1 МЕСТО ОДНОСТРАНИЧНЫЙ САЙТ/ЛЭНДИНГ, TAGLINE AWARDS - 1 МЕСТО ЛУЧШИЙ САЙТ О НЕДВИЖИМОСТИ



SUSPARSA — бренд, который создает одежду из органических тканей. Компания заботится о природе, поэтому использует только натуральные и экологичные материалы в своих коллекциях. Разработали интернет-магазин для магазина одежды

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 6 МЕСЯЦЕВ

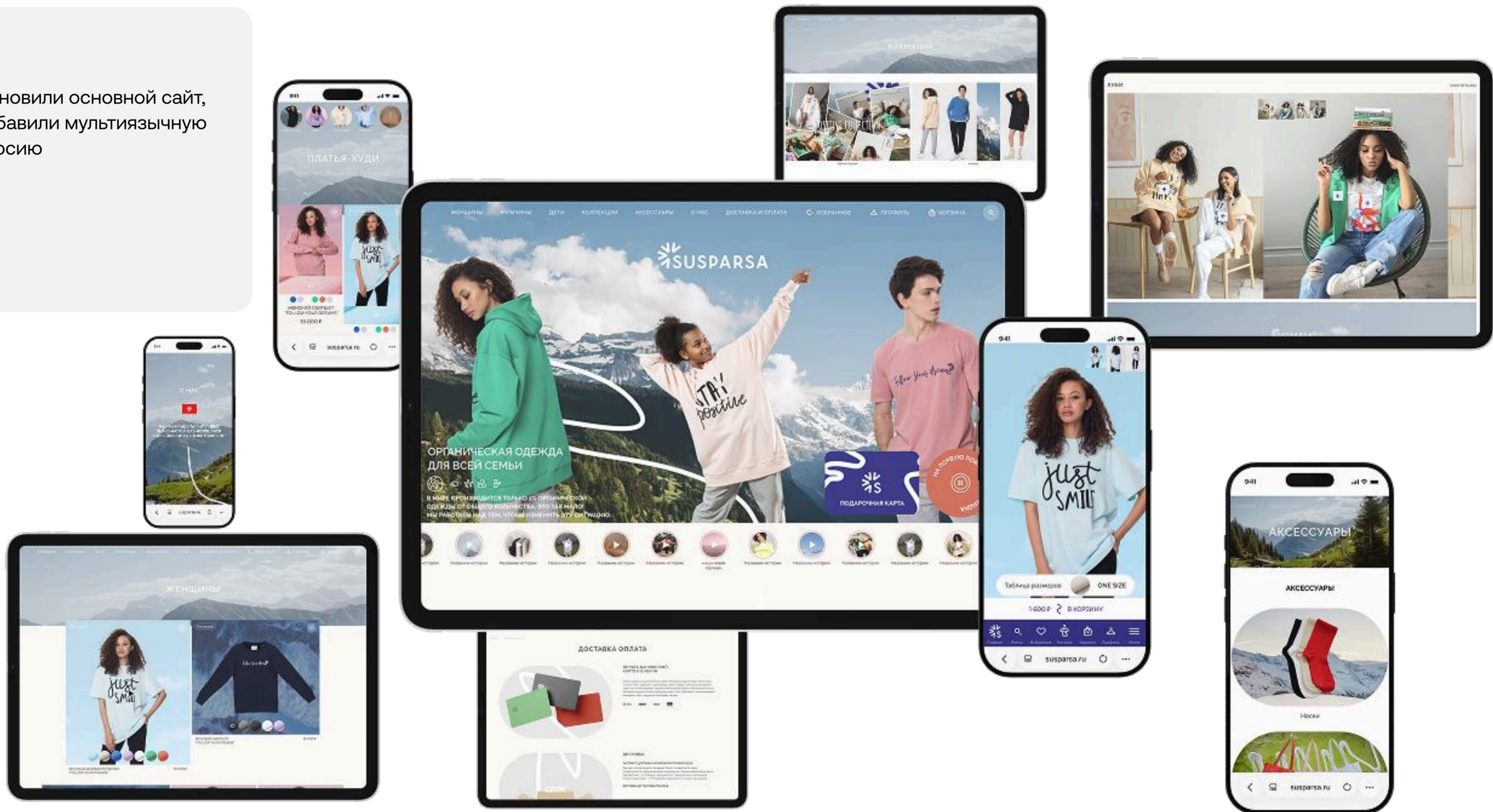
2023



1
Спроектировали интерфейс, который соответствует масштабу компании

2
Обновили основной сайт, добавили мультязычную версию

3
Сделали единую дизайн-систему, UI-киты и написали гайды по использованию дизайн-элементов



NEXT.js

1С БИТРИКС

СМОТРЕТЬ КЕЙС НА DPROFILE

DPROFILE ПОЛУЧИЛ НАГРАДУ ИНТЕРФЕЙСОВ - UI



Разработали «Woerwag Game Project» — корпоративную игровую платформу компании Woerwag для нематериальной мотивацией сотрудников

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 6 МЕСЯЦЕВ

2023



1

Разработали «Woerwag Game Project» — корпоративную игровую платформу компании Woerwag для нематериальной мотивацией сотрудников

2

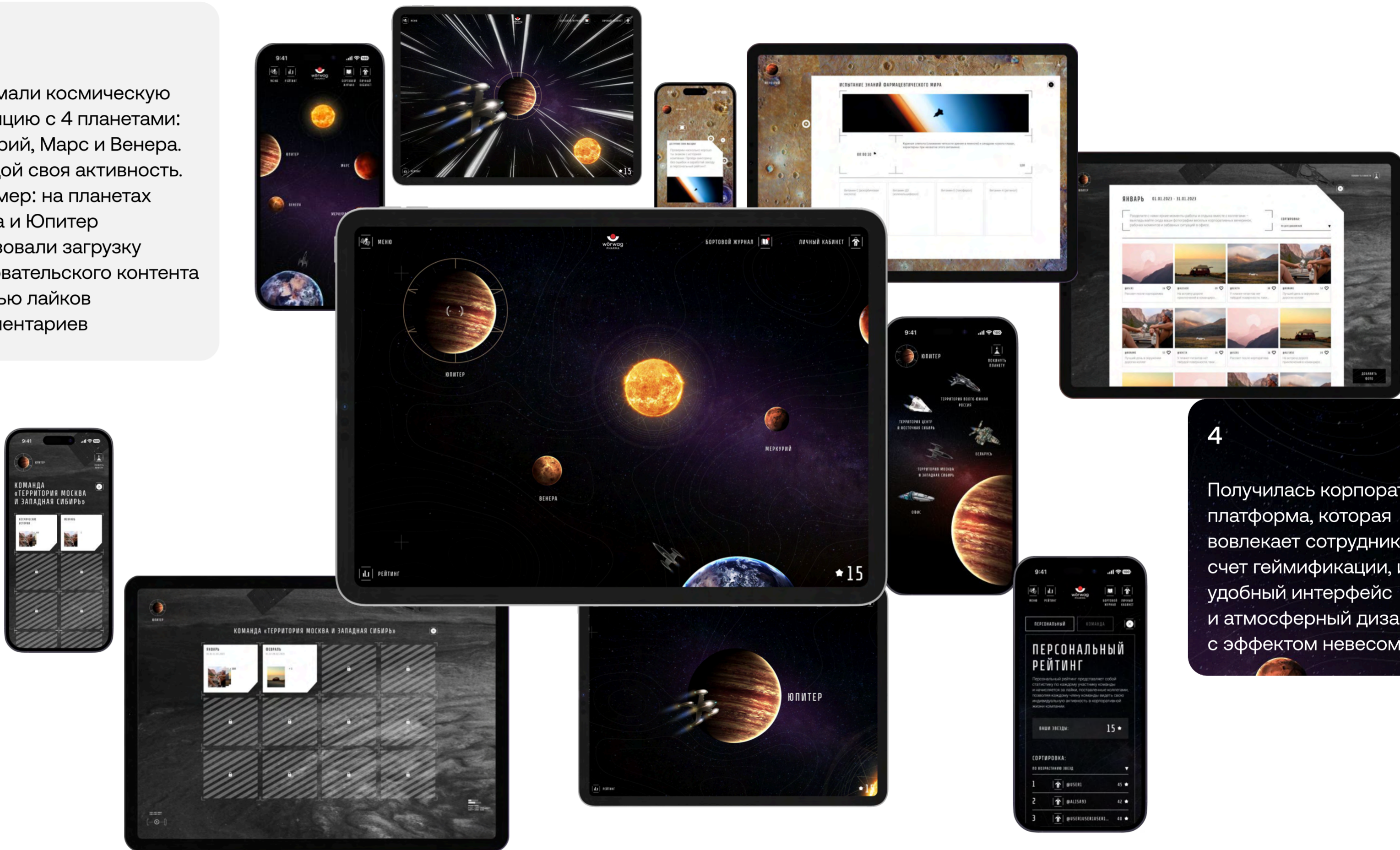
Продумали космическую концепцию с 4 планетами: Меркурий, Марс и Венера. У каждой своя активность. Например: на планетах Венера и Юпитер реализовали загрузку пользовательского контента с превью лайков и комментариев

3

Еще создали свои корабли для разных юнитов компании Woerwag. «Пилоты» летают на этих кораблях по планетам и выполняют задания

4

Получилась корпоративная платформа, которая вовлекает сотрудников за счет геймификации, имеет удобный интерфейс и атмосферный дизайн с эффектом невесомости



REACTJS

PYTHON

VC.RU [ЧИТАТЬ КЕЙС НА VC.RU](#)

[СМОТРЕТЬ КЕЙС НА DPROFILE](#)

DPROFILE ПОЛУЧИЛ НАГРАДУ ИНТЕРФЕЙСОВ - UI



«Вино&Сыр» / «Batya29» — Ресторан и точка притяжения туристов. Локация объединяет: ресторан, винный магазин, экспресс бар, гастрономическую лавку

2022

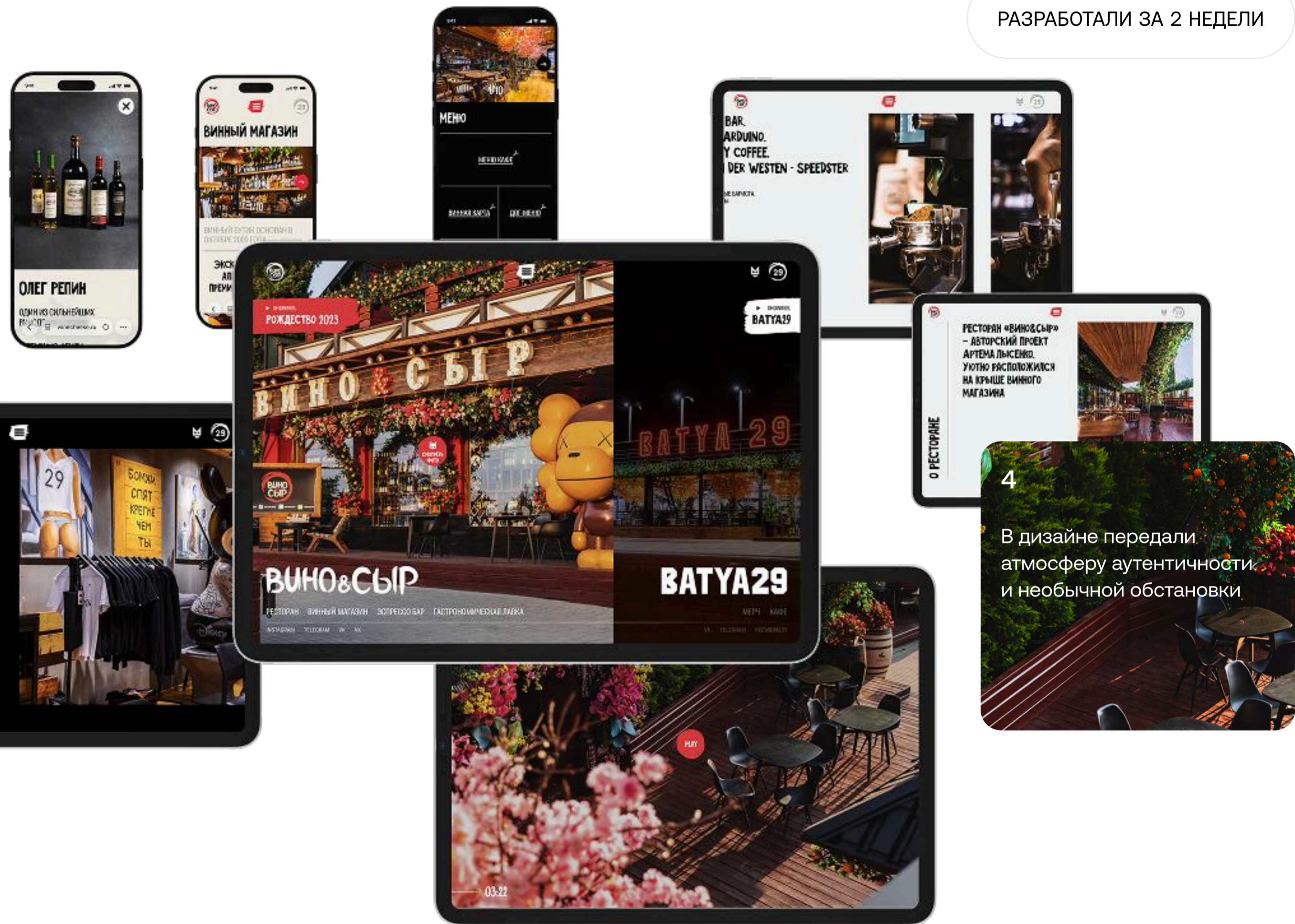


РАЗРАБОТАЛИ ЗА 2 НЕДЕЛИ

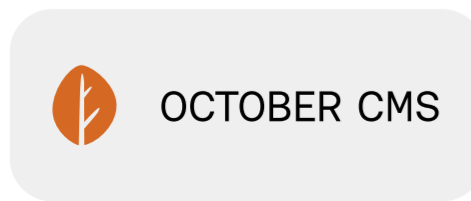
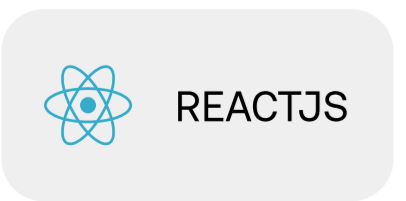
1
Разработали сайт, который объединяет проект «Вино & Сыр» и «Batya29»


2
Продумали новую структуру сайта, внутри которой лежат все проекты клиента. Теперь пользователь в 2 клика может заказать любимое блюдо или купить бутылку вина

3
Сайт адаптировали, автоматизировали и подключили чат-бота, чтобы клиенту было проще собирать и обрабатывать заявки



4
В дизайне передали атмосферу аутентичности и необычной обстановки



 **ЗОЛОТОЙ САЙТ 2023 - 2 МЕСТО ЛУЧШИЙ САЙТ КАФЕ/БАРА/ РЕСТОРАНА, ШОРТ-ЛИСТ РЕЙТИНГ РУНЕТА 2023**



VK Fest — ежегодное событие от VK с популярными артистами, фудкортами и офлайн интерактивами

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 3 НЕДЕЛИ

2024



1

Разработали опрос для посетителей фестиваля

2

Выезжали на площадки в Москве и Санкт-Петербурге, чтобы развернуть интерфейс офлайн стенда

3

По итогам опроса пользователь получал персонализированный шаблон, который помогает начинающим инфлюенсерам в продвижении себя



NEXT.js



1

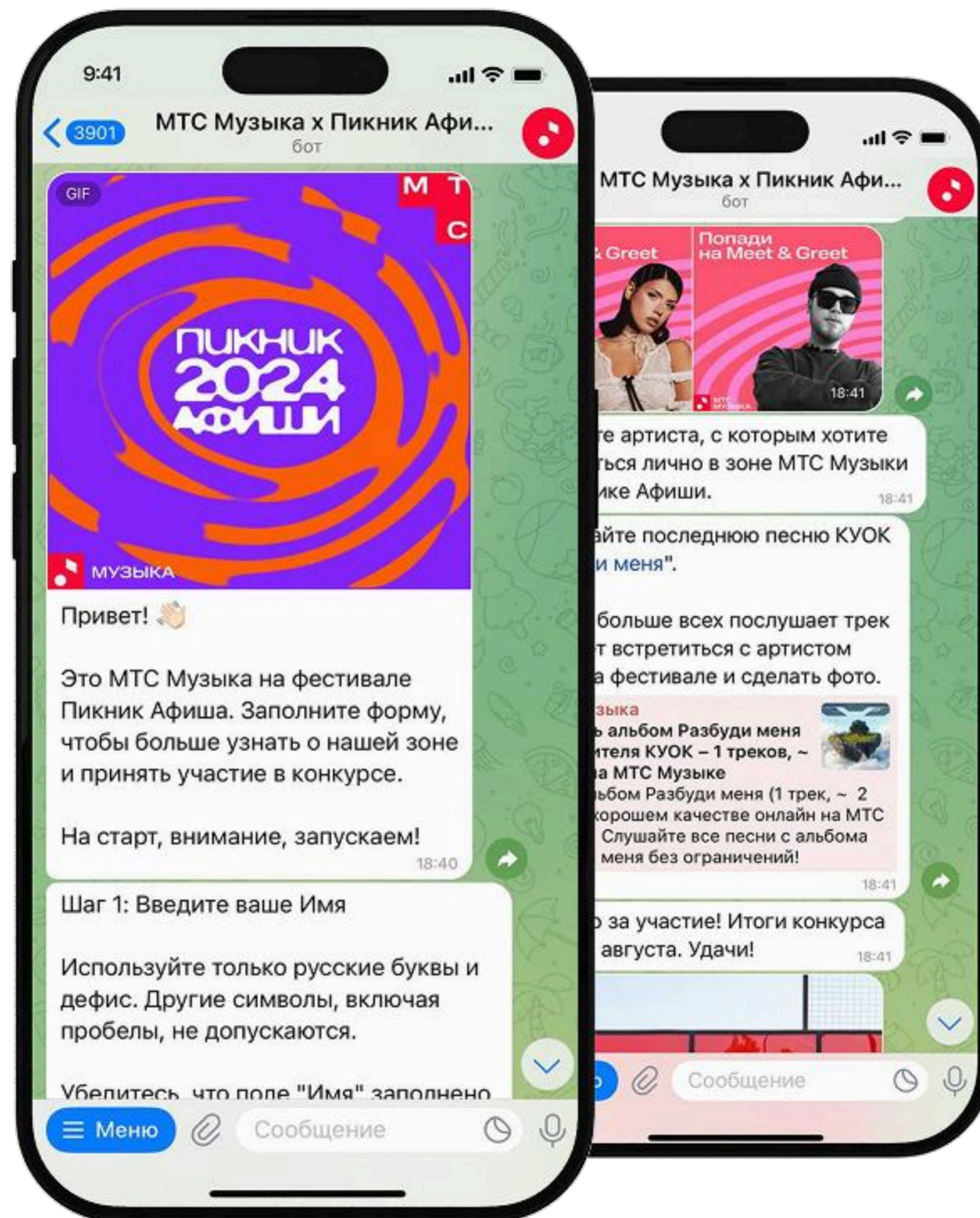
Разработали телеграм бота для розыгрыша билетов и Meet&Greet с артистами

2

Внутри пользователь регистрировался и получал задания, связанные с артистами и прослушиванием музыки в стриминговом сервисе

3

Сохраняли результаты в админку и передавали клиенту список победителей





1

Внедрили автоматический расчет услуги выезда на дом

2

Создали отдельную страницу с виджетом, через который заявки на услуги направляются в лабораторную информационную систему

3

Реализовали гибкий поиск в каталоге анализов, с помощью которого пользователь быстрее ориентируется

4

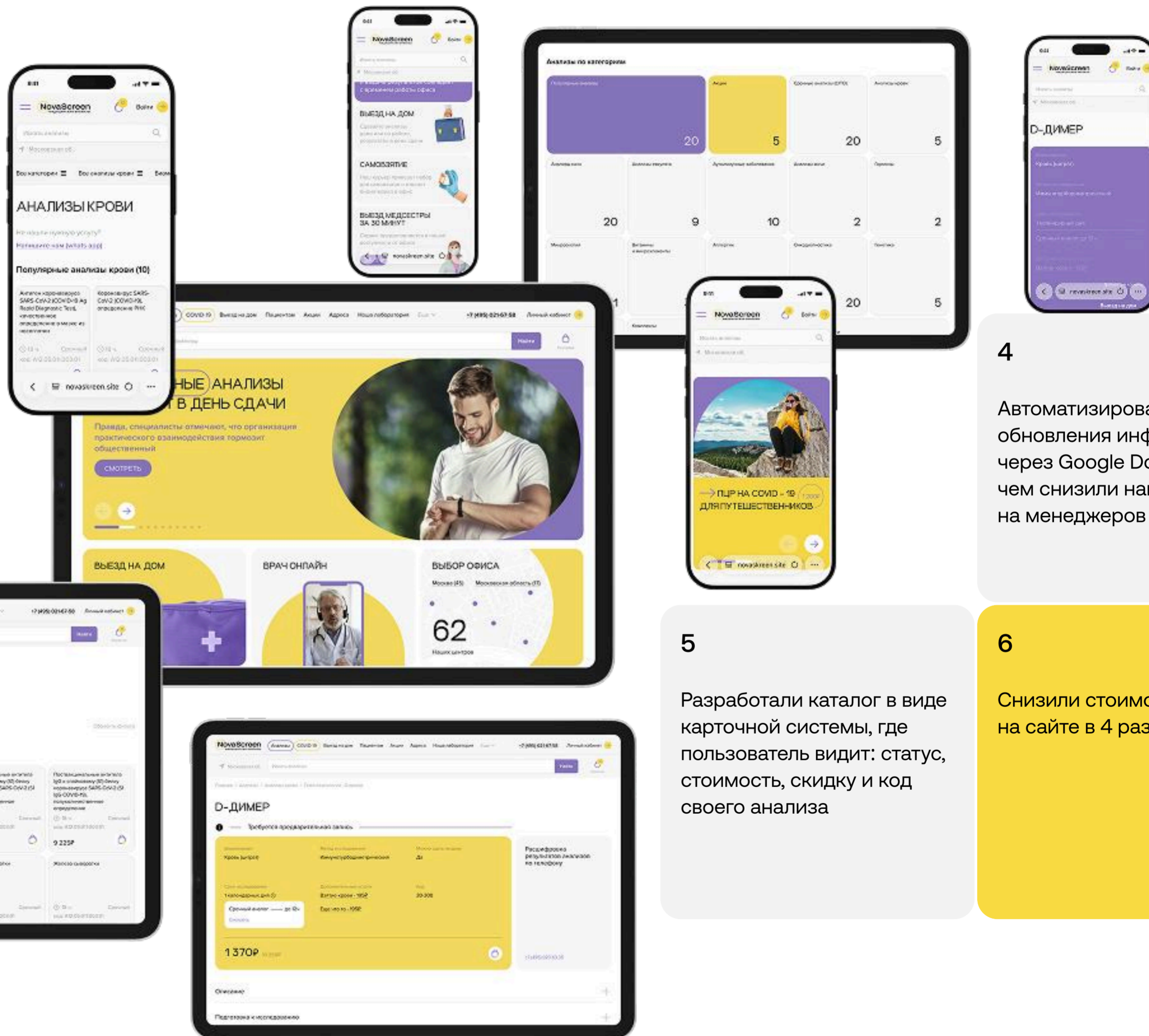
Автоматизировали систему обновления информации через Google Docs, чем снизили нагрузку на менеджеров

5

Разработали каталог в виде карточной системы, где пользователь видит: статус, стоимость, скидку и код своего анализа

6

Снизил стоимость заявки на сайте в 4 раза





1

Разработали лендинги, которые были приурочены к анонсу и открытию БКЛ г. Москвы

2

Создали интерактив «Правда или ложь». За каждый верный +1 бал, а за неверный - 0. По итогам выдается результат, который можно пошерить в соцсети

3

Перевели и адаптировали сайт на английский язык

4

Занимаемся поддержкой портала и интеграций



HTML



JS ES



YII2



ЕВРО-2024 — чемпионат Европы по футболу, который проходил в Германии

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 4 НЕДЕЛИ

2024



1

Разработали бота в Telegram apps с кастомизированным интерфейсом. В стилистике Бургер Кинга и чемпионата

2

Внутри пользователь регистрируется и делает ставки на победу команды. Если после матча прогноз оказывается верным, он получает промокод на покупку

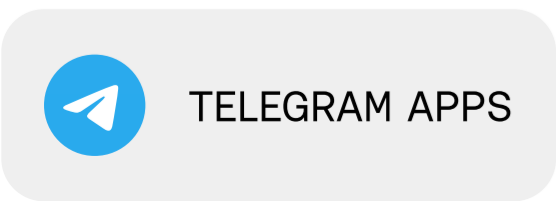
3

Добавили игровую механику с утешительными призами — пользователь получает промокод, даже если первый прогноз оказался неверным



4

Собрали в боте больше 30 000 пользователей за всё время чемпионата

СТС



Интерактивный бот для СТС. Российский федеральный телеканал. Клиент хотел запустить интерактивную механику через бота в соцсетях, чтобы поддержать выход 2-го сезона сериала «Котострофа»

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 1 МЕСЯЦ

2024



1

Спроектировали понятный пользовательский сценарий: человек загружает видео с котиком, получает озвучку от СТС и делится итоговым роликом с друзьями. Разработали чат-бот и интегрировали его во ВКонтакте

2

Продумали технически сложные решения: автоматическую обработку, озвучку, встроили модель распознавания объектов, чтобы проверять, есть ли кот в кадре

3

Сделали админку для команды: в ней можно следить за заявками и вручную отправлять нестандартные видео на повторную обработку

4

Создали решение, которое можно масштабировать и адаптировать под любые платформы и задачи, например, в Телеграме, — от спецпроектов до массовых рекламных кампаний



 PYTHON + VK API



 FFmpeg

ML-МОДЕЛЬ РАСПОЗНАВАНИЯ ОБЪЕКТОВ, КАСТОМНАЯ ЛОГИКА ИСКЛЮЧЕНИЙ

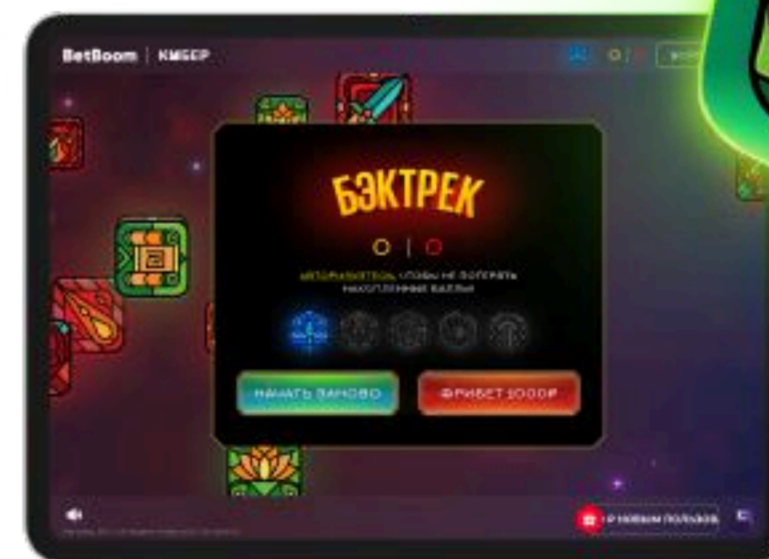
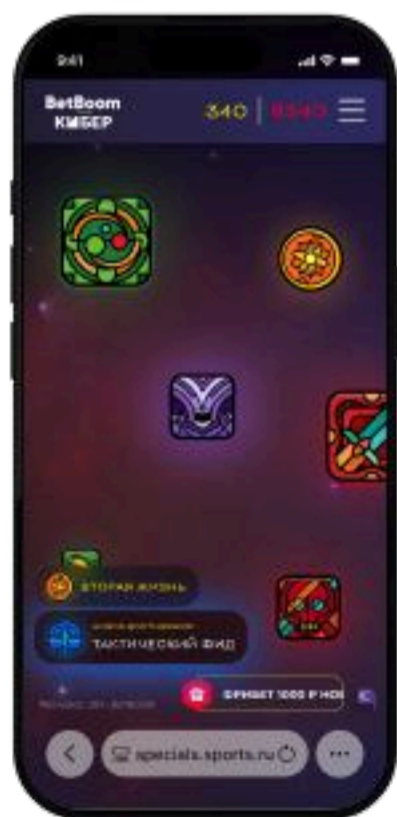
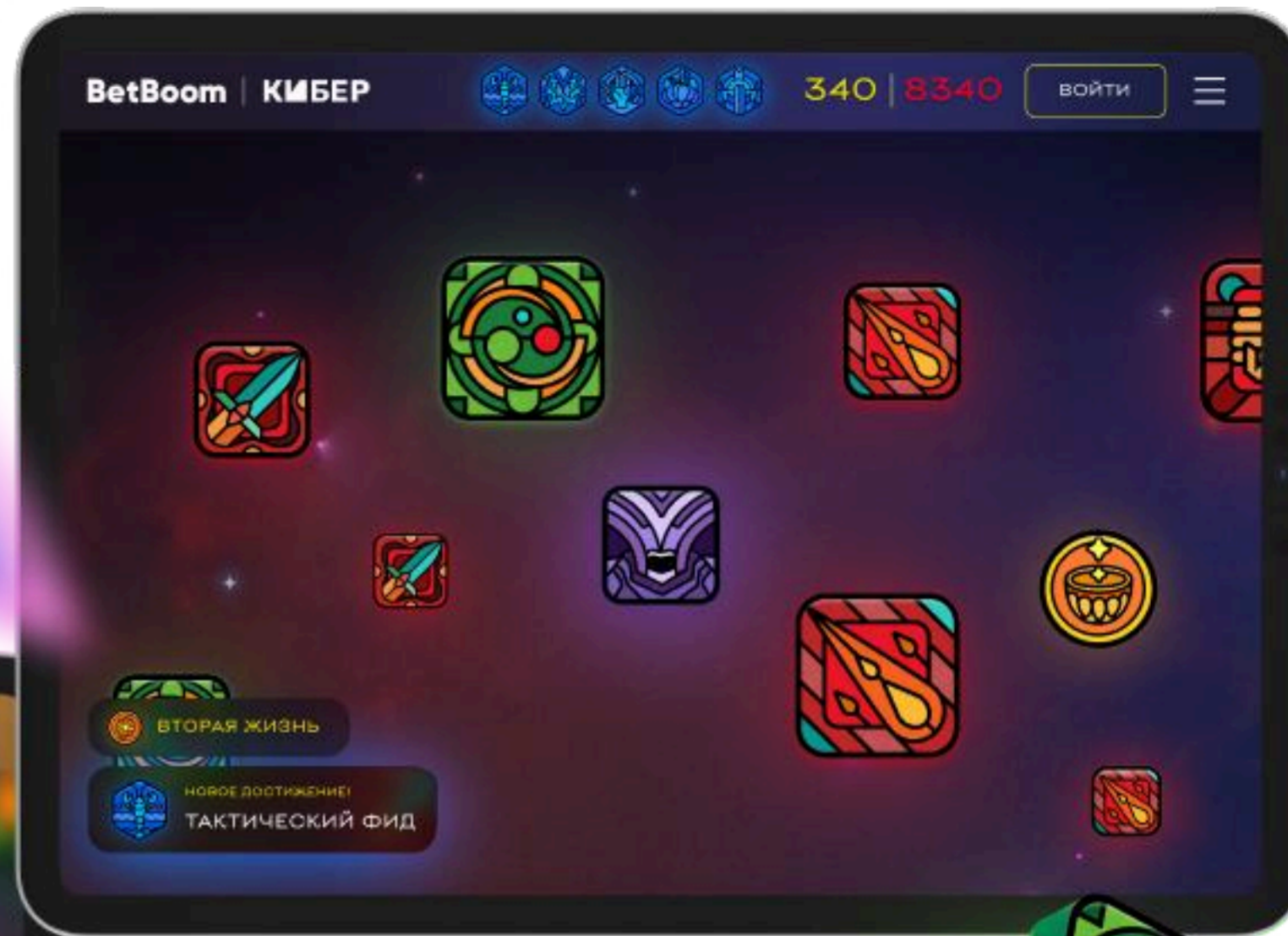


1

Разработали мини-игру на лендинге в стиле Dota 2

2

Внутри пользователь играет за модельку в виде героя игры. Уворачивается от опасных объектов, собирает полезные и за них получает очки. А дальше попадает в таблицу лидеров и получает призы





1

Разработали внутреннюю систему для работы с B2B клиентами, которая позволяет пользователям удобнее оформлять заявки и отслеживать заказы, а менеджерам их обрабатывать

2

Провели интеграцию с ERP-системой клиента, теперь CRM учитывает все условия ценообразования заказа и логистики: выбор склада, виды транспорта, выбор упаковки и так далее

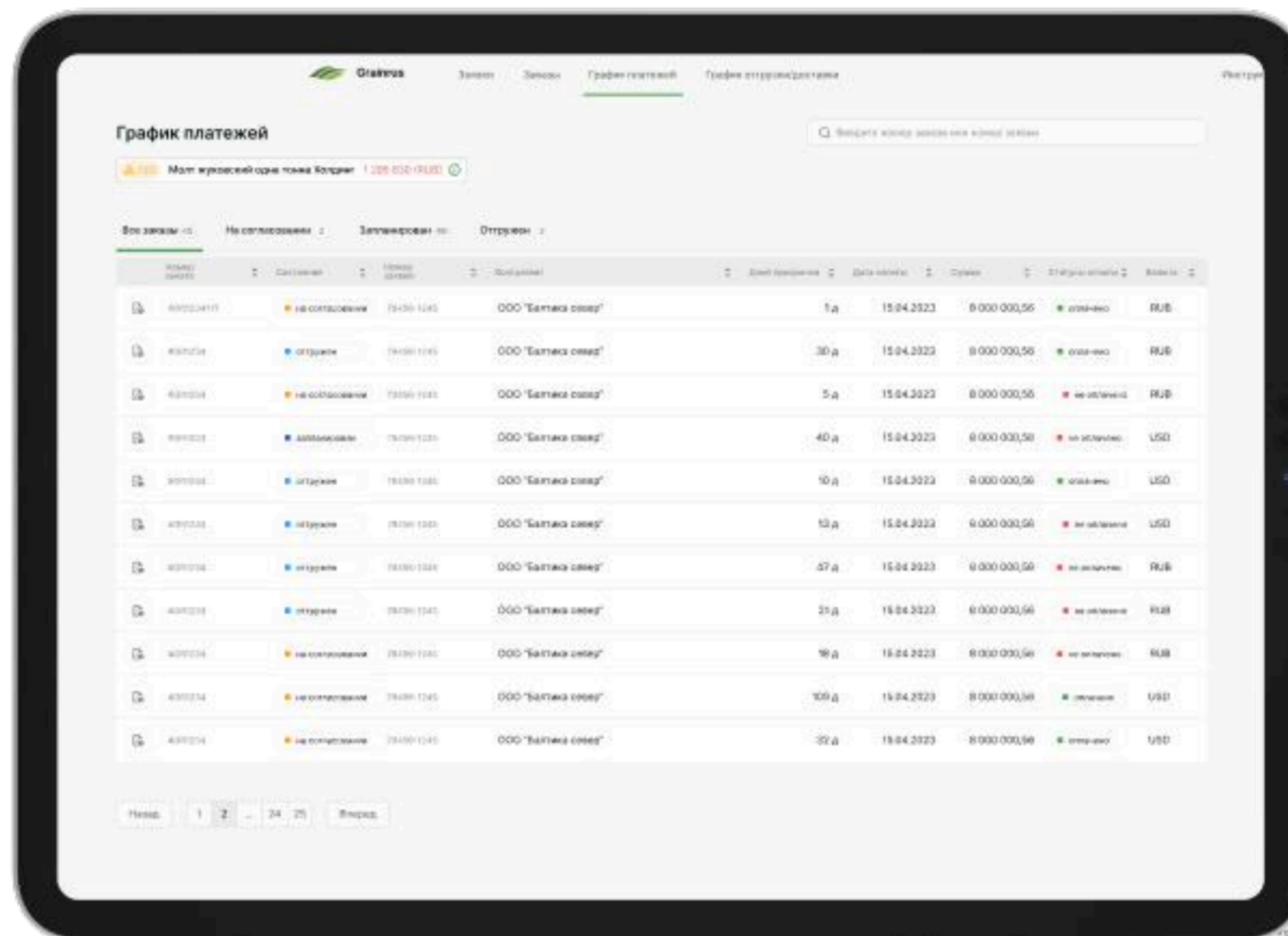
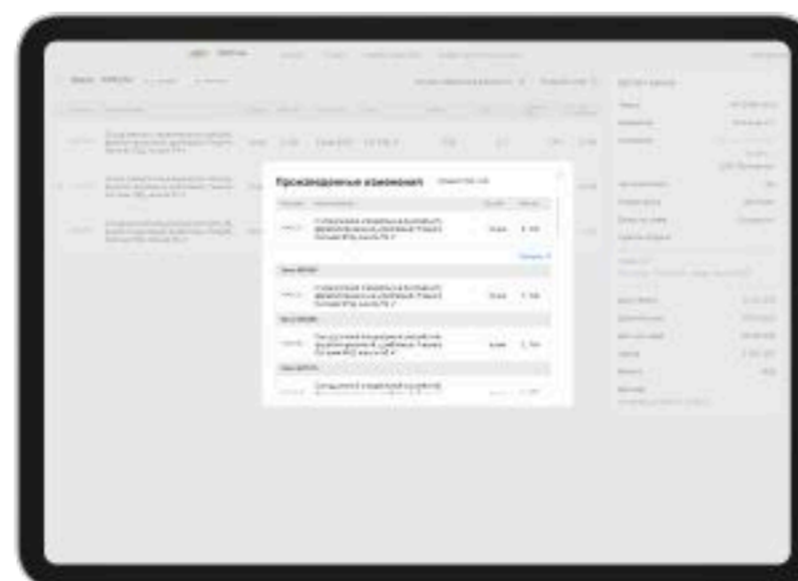
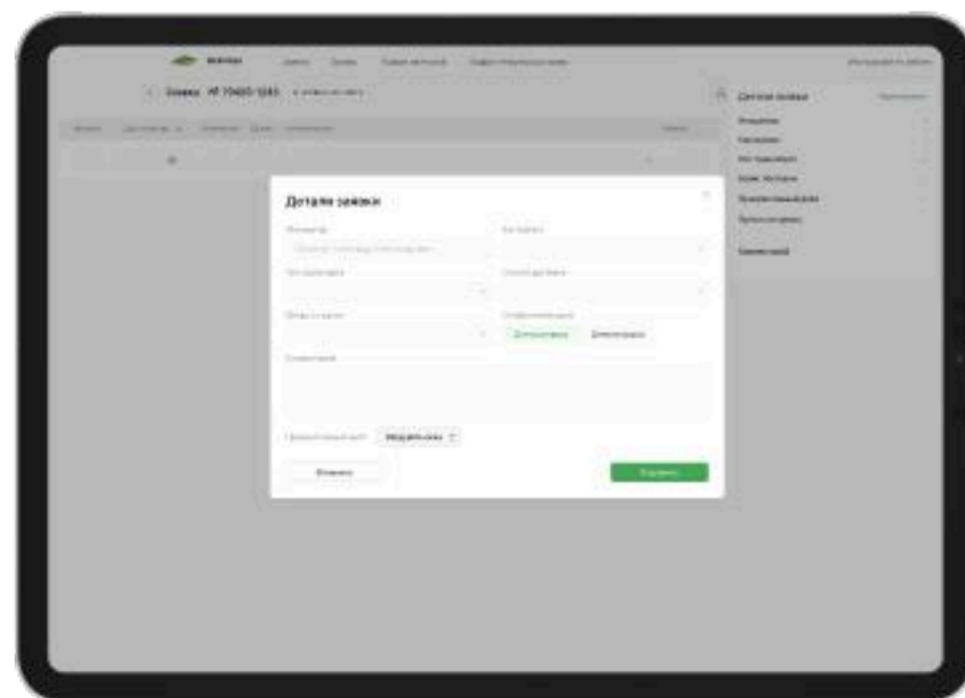
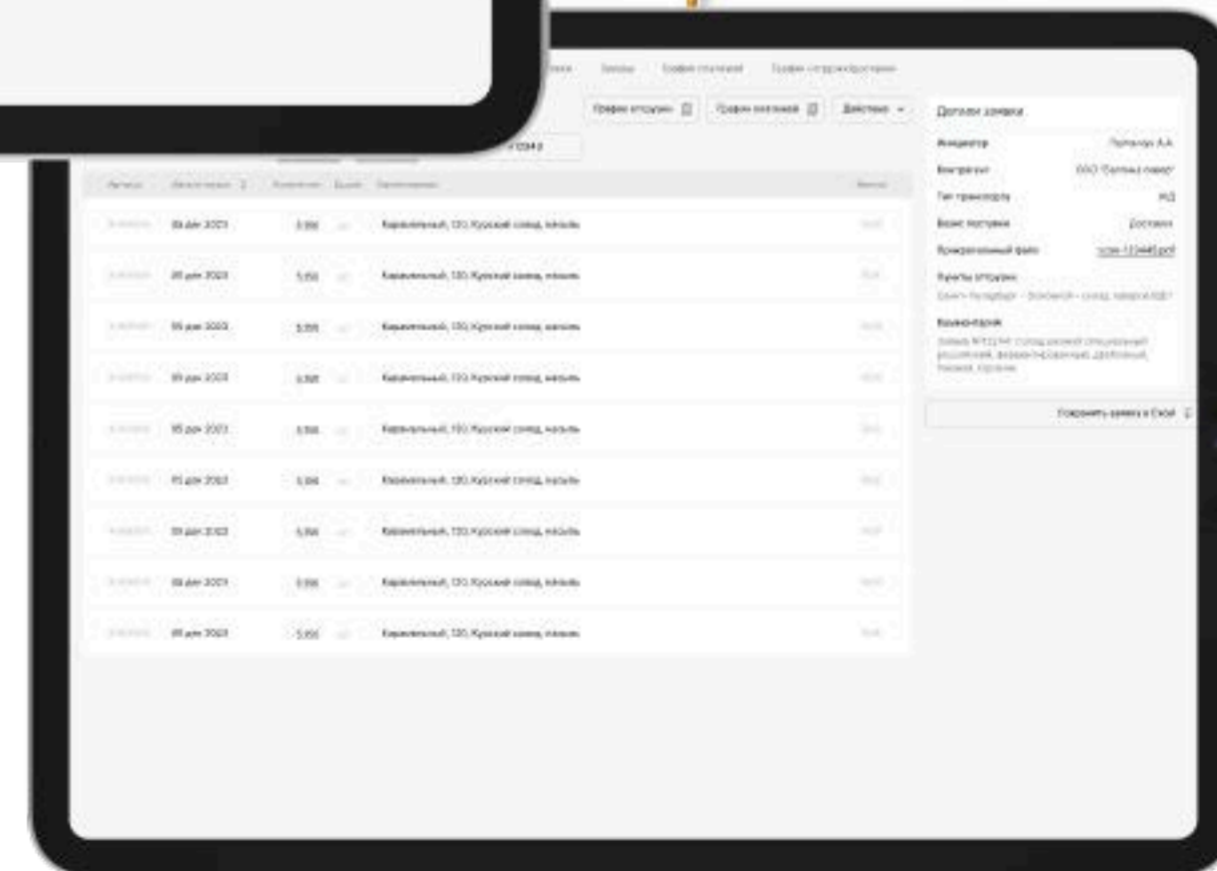


График платежей

Мат. журнал с суммой заказа: 1 229 000 (RUB)

№ заказа	Статус	Дата заказа	Исполнитель	Срок	Дата оплаты	Сумма	Валюта
48922411	не согласован	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	1 д	15.04.2023	8 000 000,56	RUB
489224	отгружен	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	30 д	15.04.2023	8 000 000,56	RUB
489224	не согласован	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	5 д	15.04.2023	8 000 000,56	RUB
489224	не согласован	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	40 д	15.04.2023	8 000 000,56	USD
489224	отгружен	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	10 д	15.04.2023	8 000 000,56	USD
489224	отгружен	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	10 д	15.04.2023	8 000 000,56	USD
489224	отгружен	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	47 д	15.04.2023	8 000 000,56	RUB
489224	отгружен	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	21 д	15.04.2023	8 000 000,56	RUB
489224	не согласован	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	9 д	15.04.2023	8 000 000,56	RUB
489224	не согласован	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	30 д	15.04.2023	8 000 000,56	USD
489224	не согласован	15.04.2023	ООО "Балтика севел"	32 д	15.04.2023	8 000 000,56	USD

Дата	Сумма	Исполнитель	Срок
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	1 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	30 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	5 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	40 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	10 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	10 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	47 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	21 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	9 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	30 д
15.04.2023	8 000 000,56	Казанский, ТОО Курский склад, сельхоз	32 д



АйСи
Доставка



АйСи Доставка — сервис доставки продуктов в Симферополе

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 3 МЕСЯЦА

2025



1

Реализовали интернет-магазин с базовым функционалом: каталог товаров, оформление заказов, корзина, чтобы тестировать на сотрудниках компании

2

Для быстрого старта выбрали платформу АСПРО Лайт

3

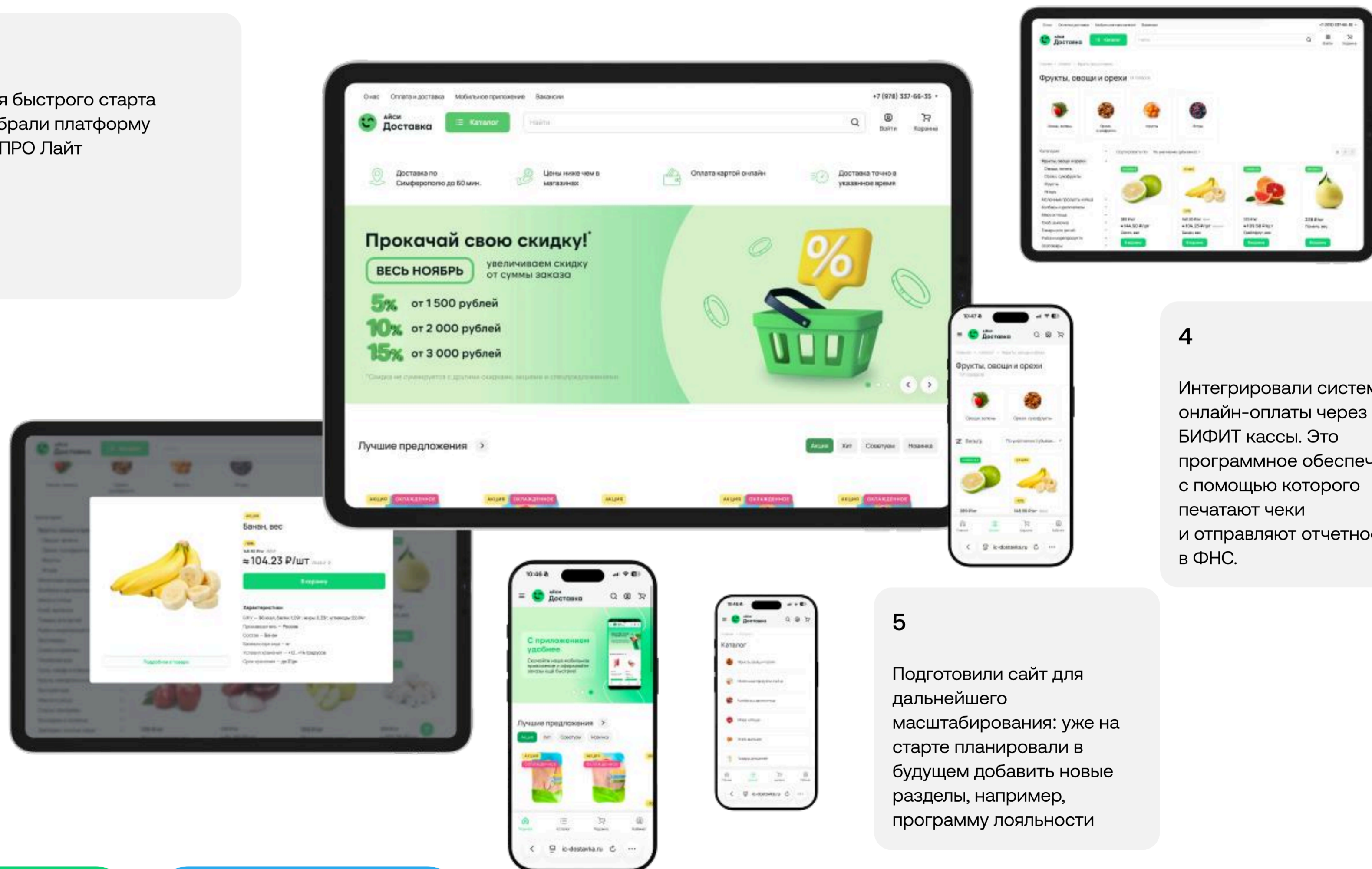
Настроили синхронизацию каталога с 1С, чтобы обновления ассортимента автоматически подтягивались на сайт

4

Интегрировали систему онлайн-оплаты через БИФИТ кассы. Это программное обеспечение, с помощью которого печатают чеки и отправляют отчетность в ФНС.

5

Подготовили сайт для дальнейшего масштабирования: уже на старте планировали в будущем добавить новые разделы, например, программу лояльности



1С БИТРИКС



[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)



[ЧИТАТЬ КЕЙС В ТЕЛЕГРАМЕ](#)



1

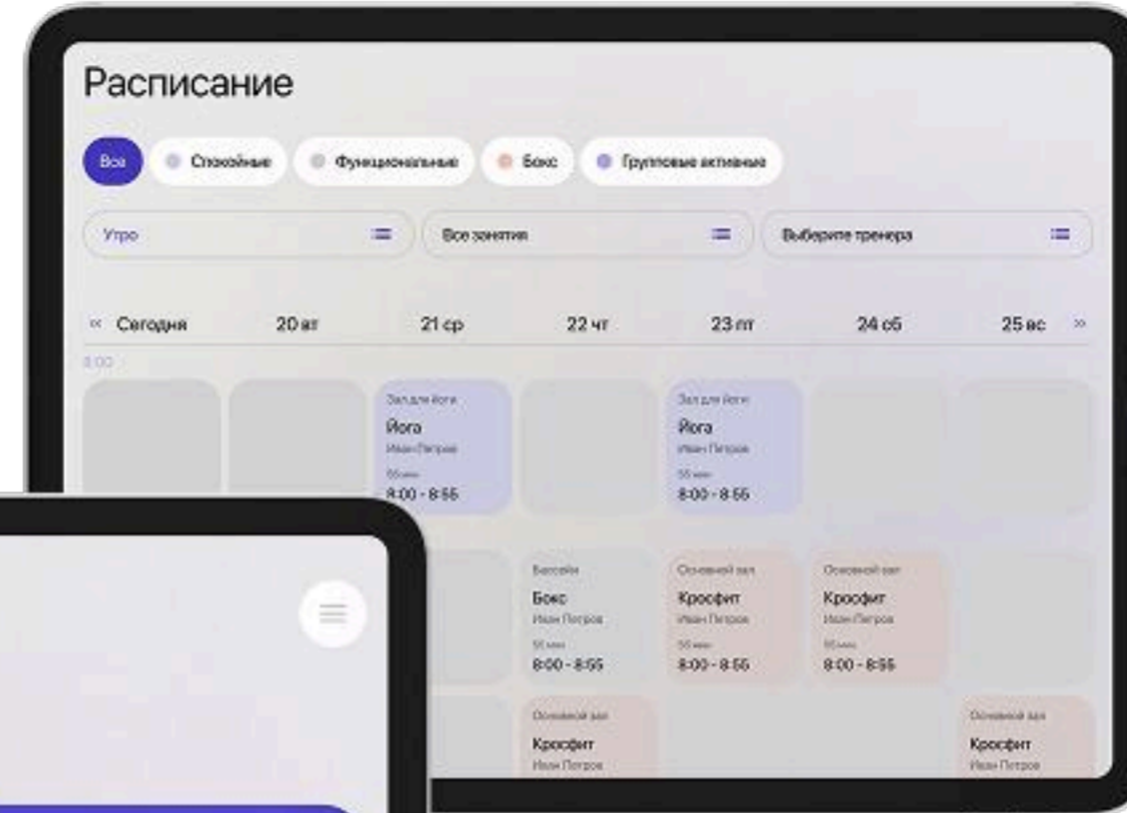
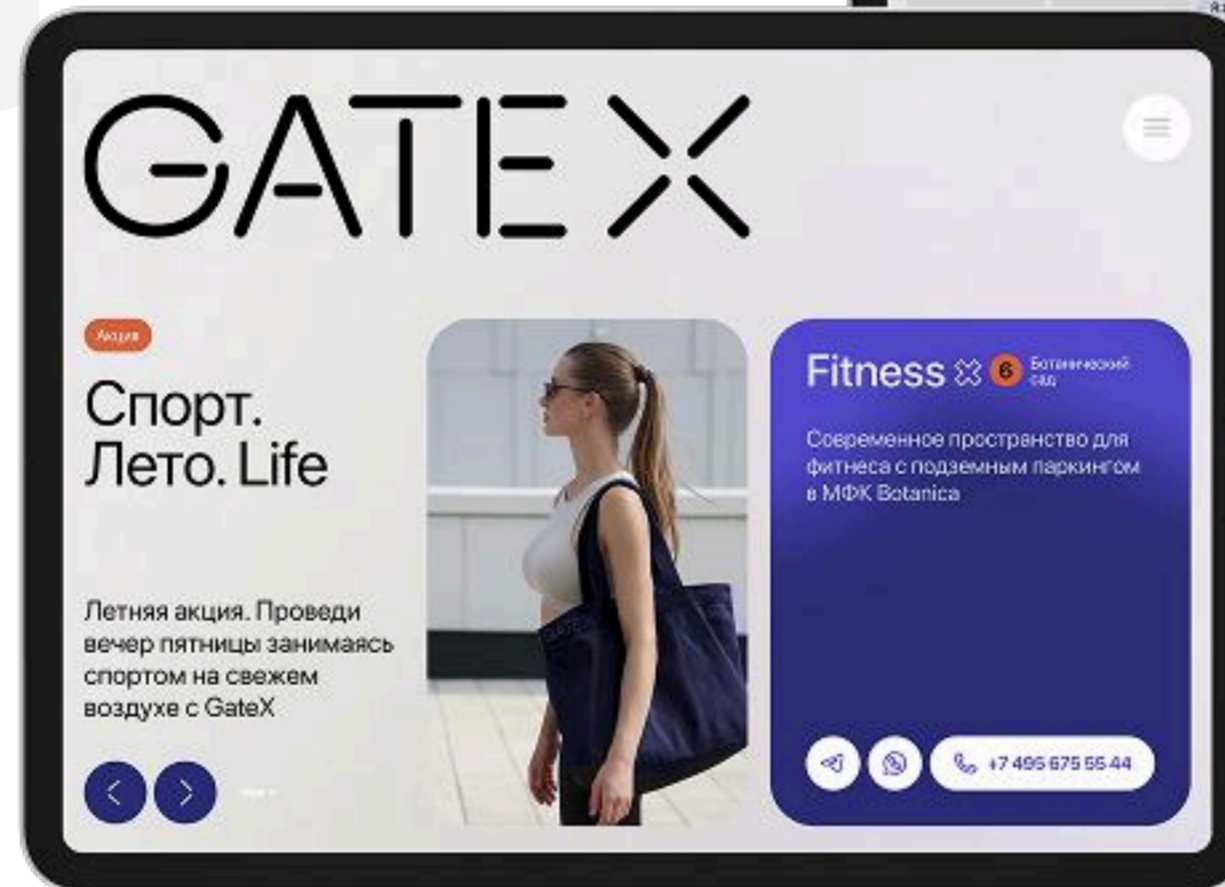
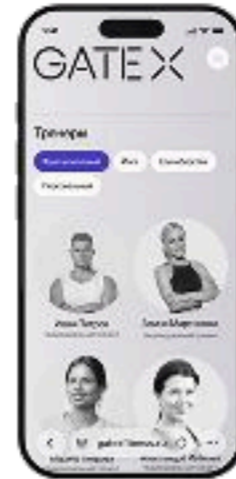
Разработали лендинг в модульном дизайне, чтобы анонсировать открытие фитнес-клуба

2

Клиент может управлять абсолютно всеми параметрами на сайте без привлечения разработчиков — от стоимости тарифов до изображений

3

Создали структуру, которая подойдет для дальнейшего масштабирования. После открытия фитнес-клуба лендинг перерастет в полноценный сайт, уже разработали дополнительные страницы: тренеры, акции, контакты, новости. Расписание тренировок интегрируем через виджет с помощью коллег из 1С



4

Добавили клиентский контент, например, видео с коллективом и рендеры, которые стали фишкой сайта

5

Конверсия лендинга — 15%. Посетители в среднем 3 раза возвращаются на сайт



HTML



CSS



JAVASCRIPT



1С БИТРИКС



ПЕРЕЙТИ НА САЙТ

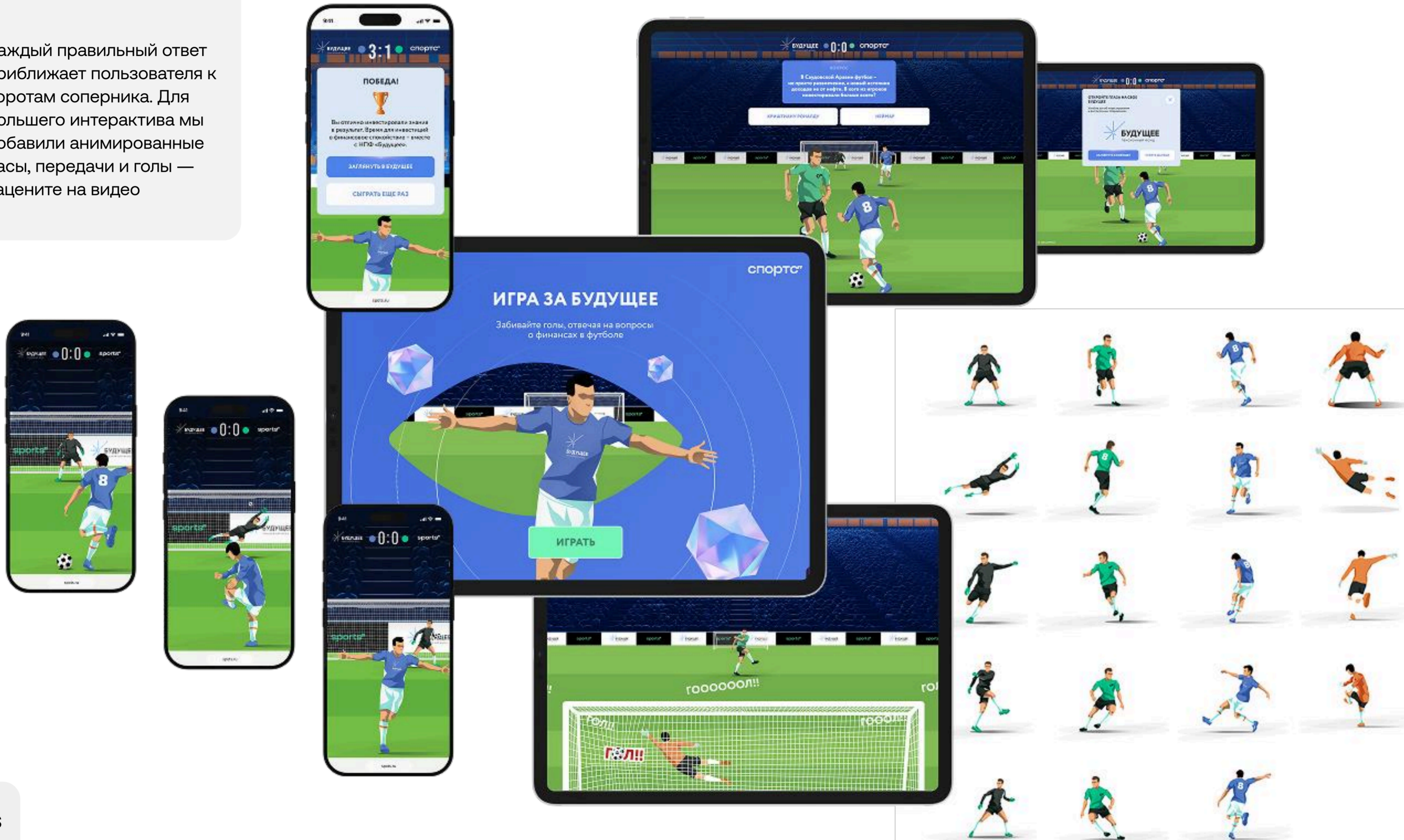


РАЗРАБОТАЛИ ЗА 3 НЕДЕЛИ

1
 На сайте пользователь играет за футболиста, который должен довести мяч до ворот. Чтобы забить, нужно ответить на вопросы о финансах и футболе

2
 Каждый правильный ответ приближает пользователя к воротам соперника. Для большего интерактива мы добавили анимированные пасы, передачи и голы — зацените на видео

3
 Сверстали игру на Next, а админку разработали на Laravel. Теперь клиент может оперативно менять контент без нашей помощи





1

Спроектировали дизайн и разработали сайт с игровой механикой

2

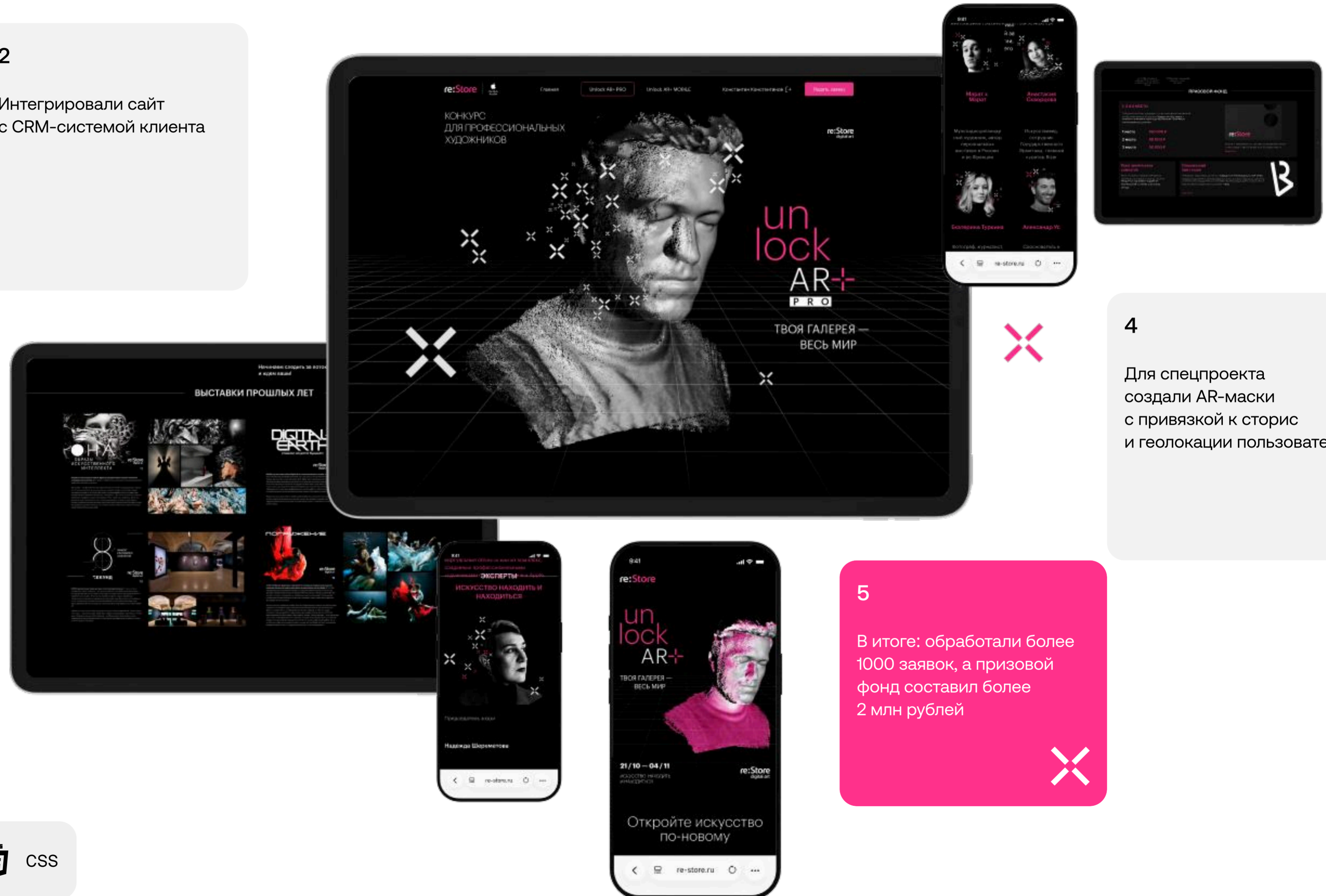
Интегрировали сайт с CRM-системой клиента

3

Вручную отбирали работы по хэштегам, смотрели на их адекватность и отправляли жюри на оценку

4

Для спецпроекта создали AR-маски с привязкой к сторис и геолокации пользователя



5

В итоге: обработали более 1000 заявок, а призовой фонд составил более 2 млн рублей



HTML



JS ES



CSS



1

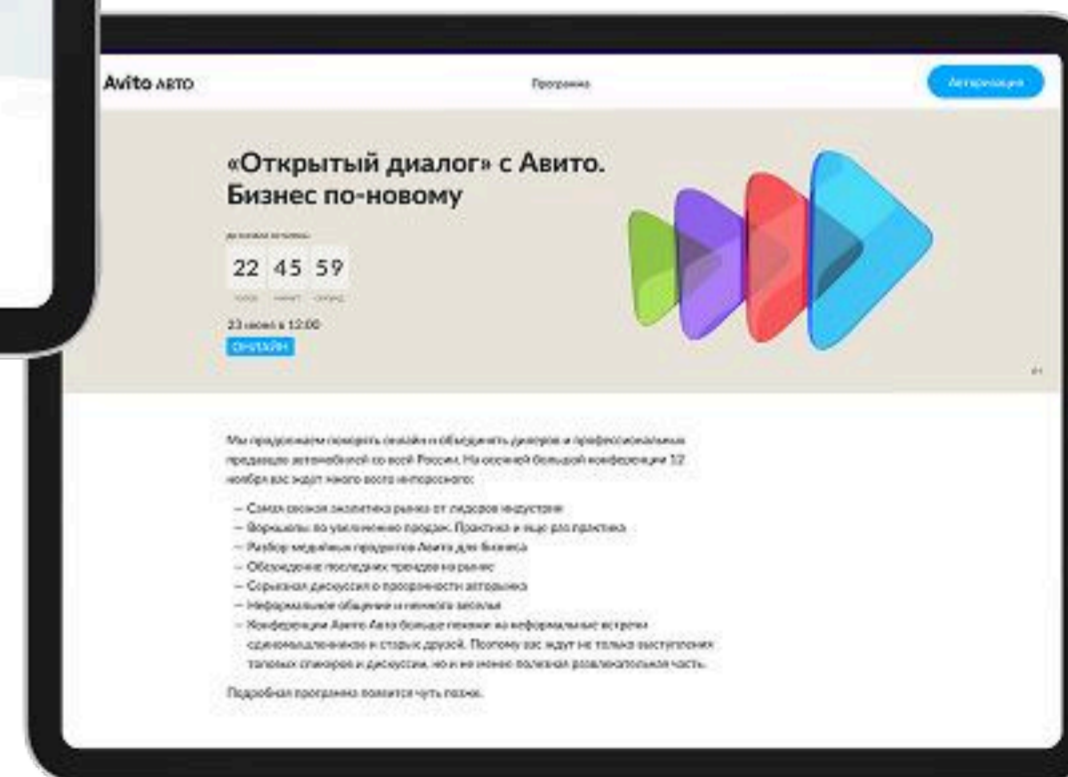
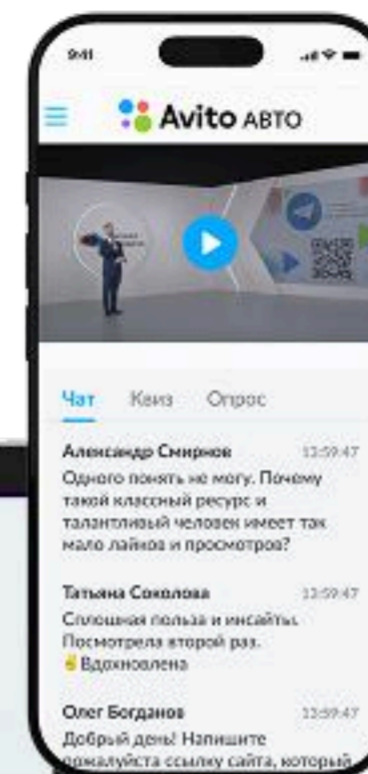
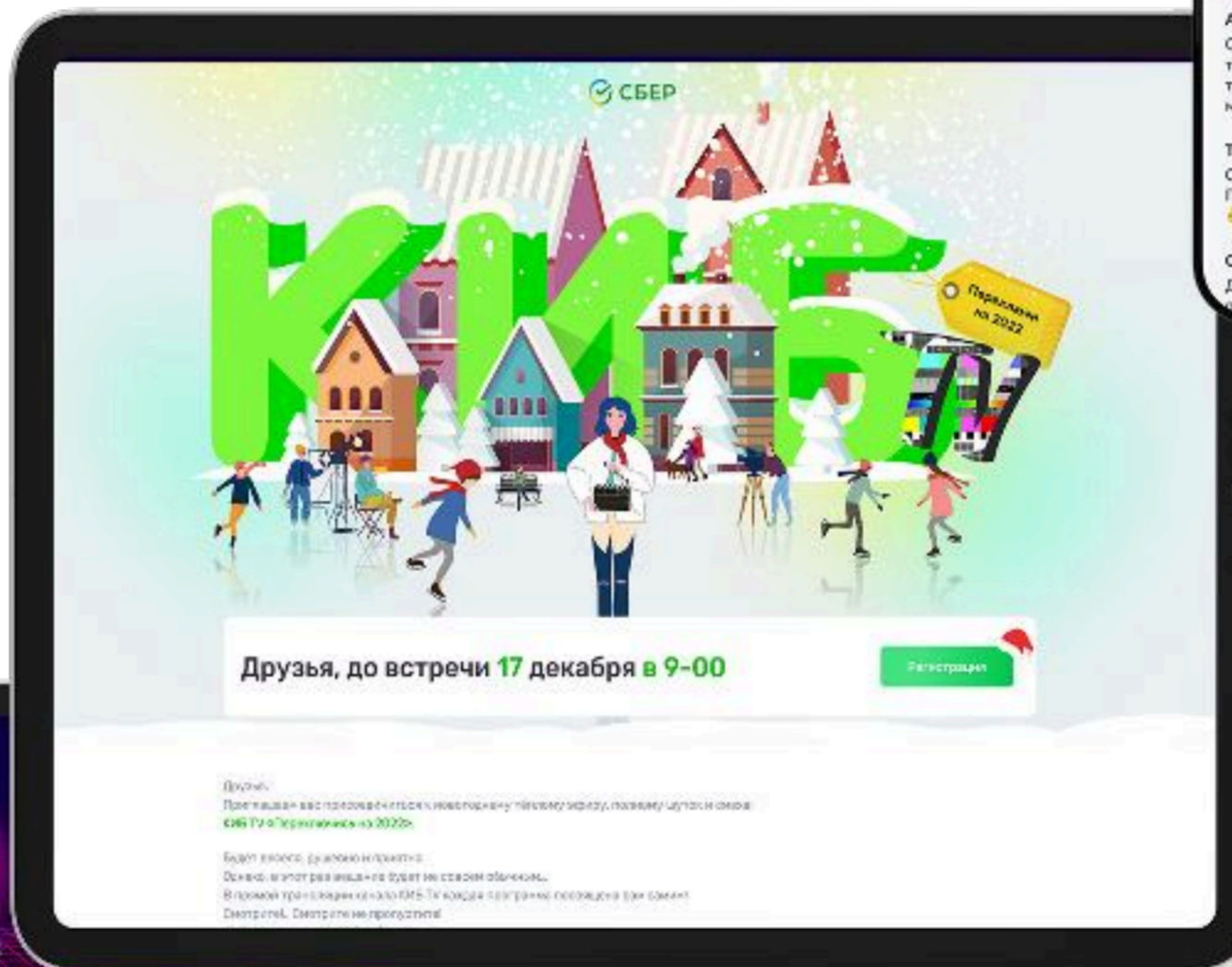
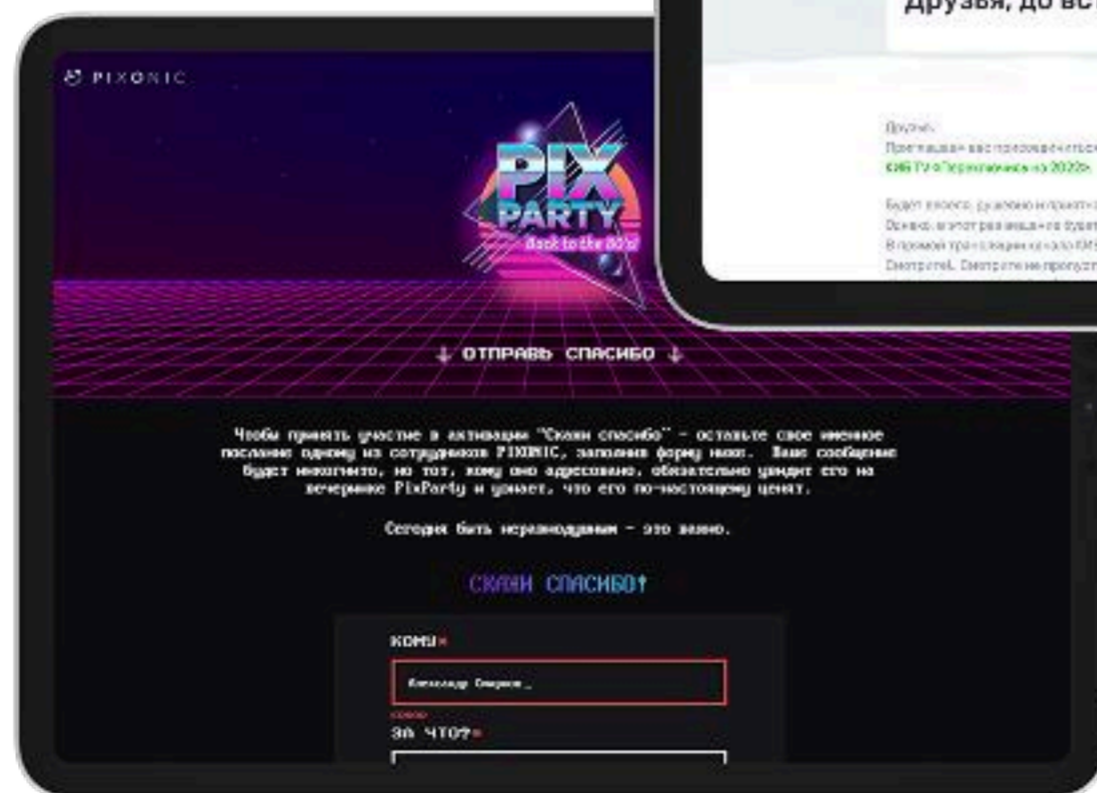
Пользователи могут адаптировать платформу под фирменный стиль своей компании

2

Внутри интегрировали видеопоток и окно чата, пользователи могут приглашать аудиторию и общаться во время мероприятия

3

Разработали админку по управлению проектами — дополнительные чаты, квизы и опросы





1

Разработали сайт
медицинского центра

2

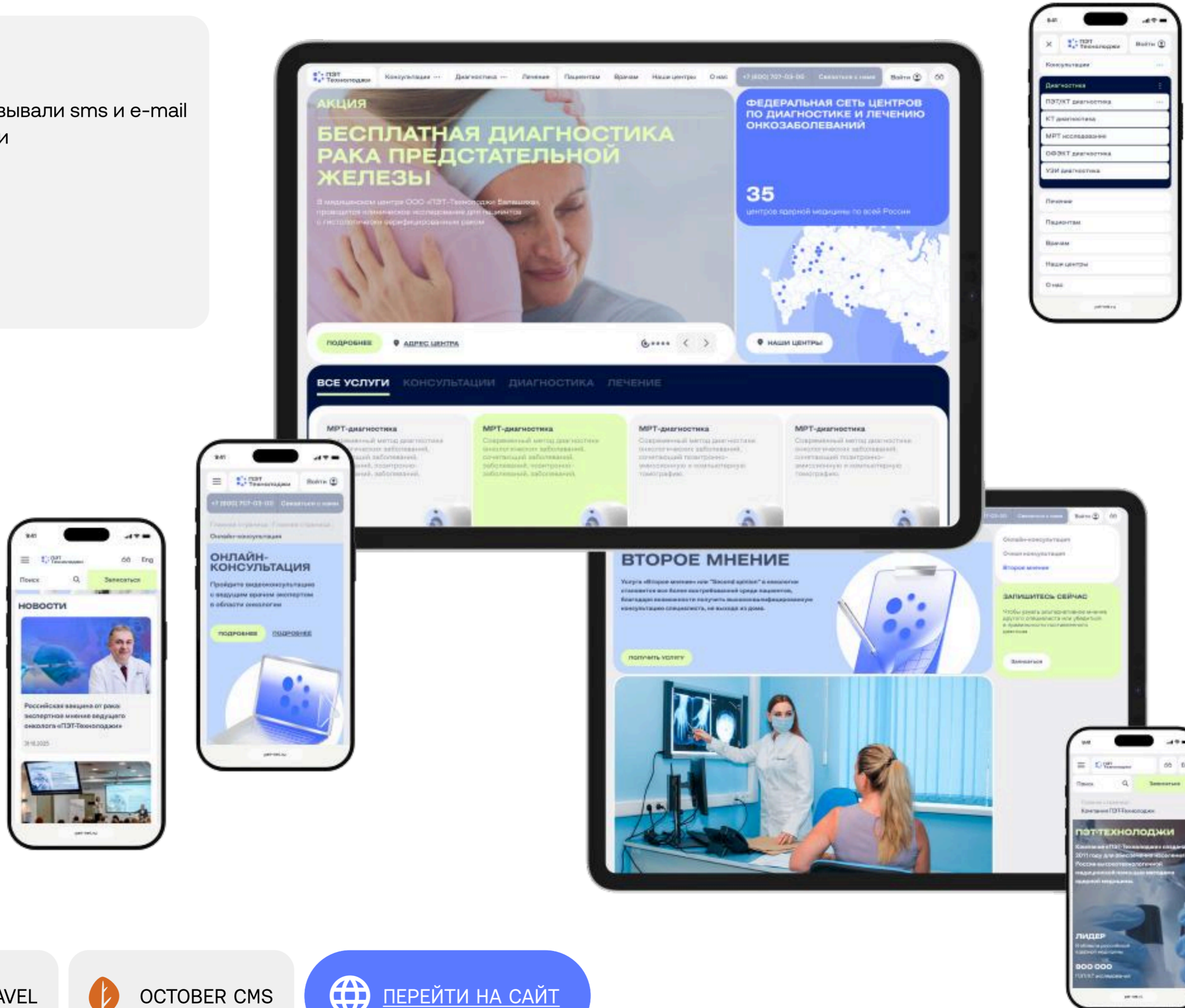
Реализовывали sms и e-mail
рассылки

3

Структурировали
компоненты, что помогло
ускорить разработку
и спроектировать
привлекательный
дизайн с единым стилем

4

Продумали отзывчивый
интерфейс, в котором
выстроили путь
пользователя так, чтобы
на каждом из этапов
он не был ограничен
в выборе и мог подобрать
наиболее подходящую
услугу для себя



HTML



JS ES



LARAVEL



OCTOBER CMS



[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)



1

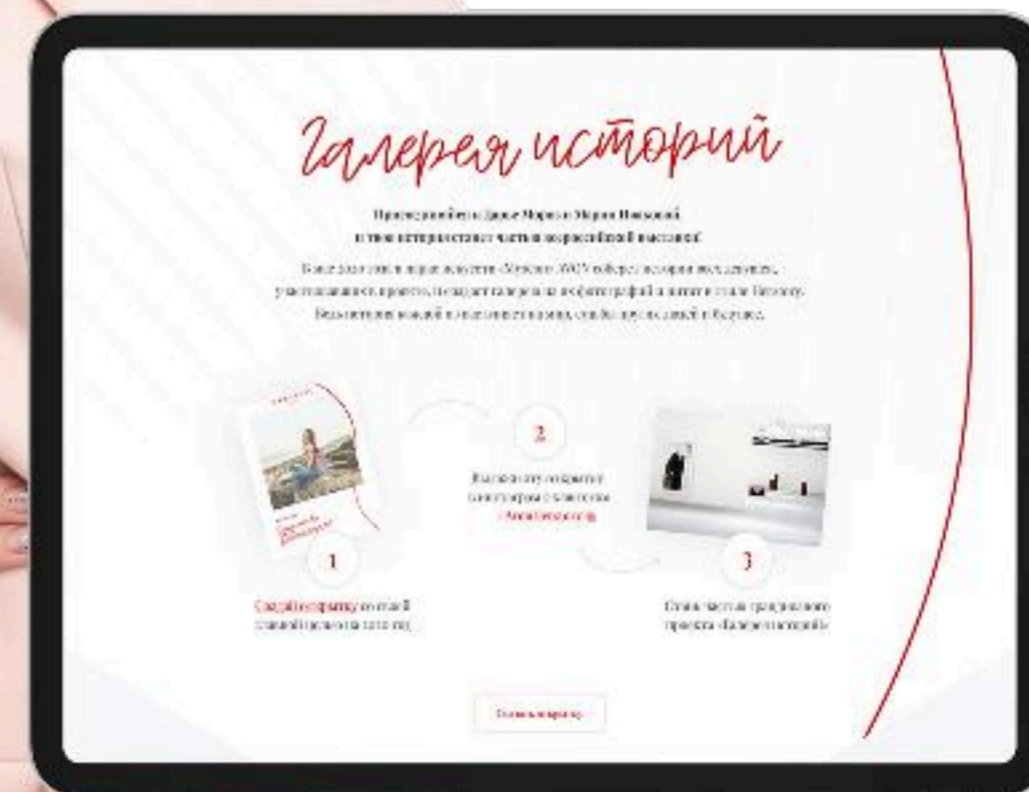
Разработали систему модерации открыток, в которой они сортируются, отсеиваются и публикуются на выставке открыток

2

Создали конструктор открыток: пользователь загружает фото, пишет текст, а готовую открытку сохраняет и делится в социальных сетях

3

Спроектировали необычную фишку — «Письмо себе в будущее». Мы сохраняли открытки и запланировали их отправку через год на почту пользователя



HTML



CSS



JS ES



YII2

[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)



Fanta Dark Mystery — новая вкусовая линейка от Fanta со вкусом красного апельсина

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 2 НЕДЕЛИ

2022



1

Спроектировали дизайн и разработали сайт с чековым промо, который приурочен к выходу нового вкуса

2

Реализовали чековый промосайт, где рассказывали про новый продукт

3

Сделали защиту от спама — на стороне AMP Check подтверждали, что чек выслан корректно

4

Доработали исходный код AMP Check для расширения функционала сайта



REACTJS



Разработали промо-страницы для смартфонов Xiaomi, а также разработали лендинг для капсульной коллаборации с АУТЛО

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 4 НЕДЕЛИ

2024-2025



1

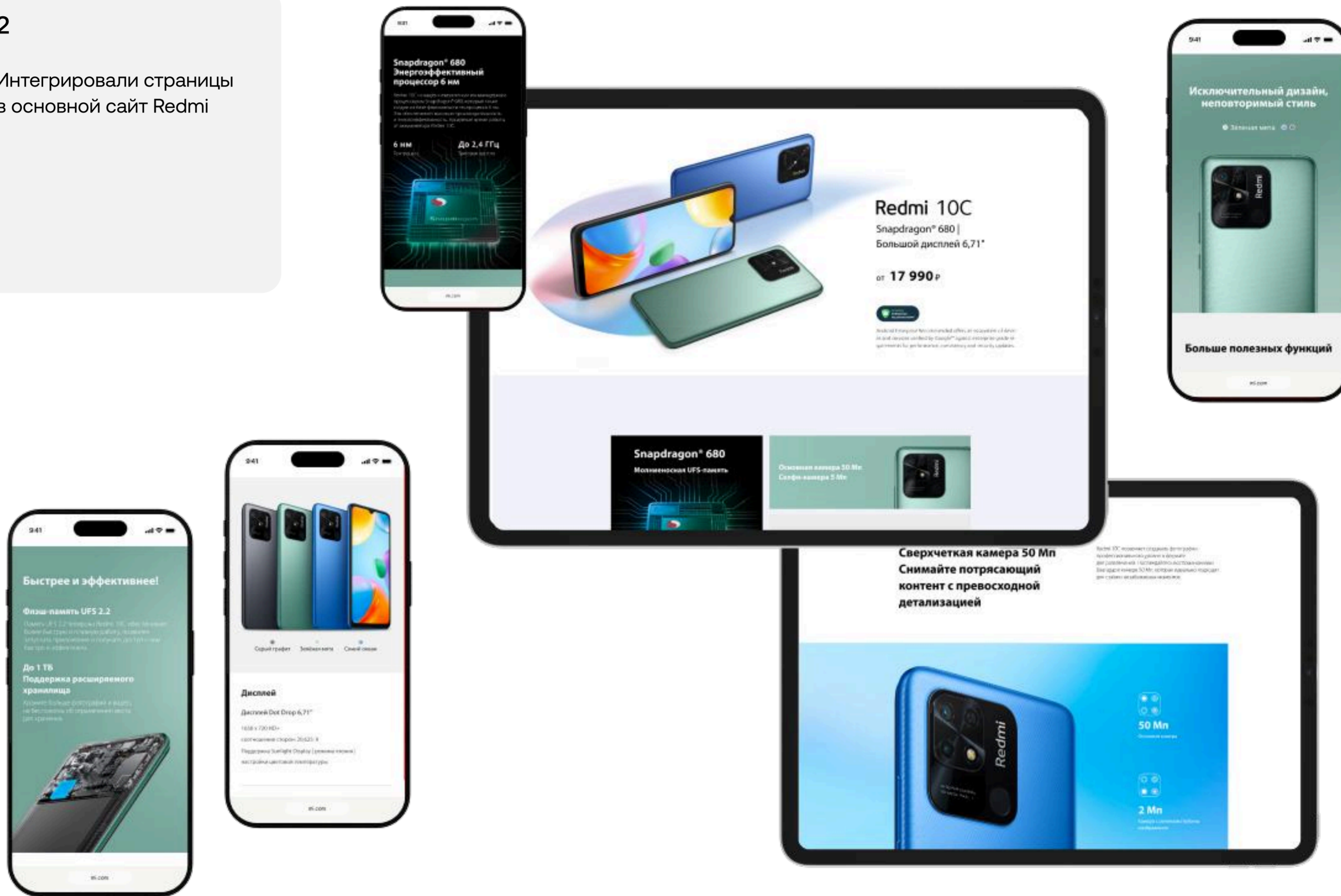
Разработали 5 промо-страниц для разных моделей смартфонов

2

Интегрировали страницы в основной сайт Redmi

3

Адаптировали дизайн от глобалов и локализовали интерфейс на русский язык



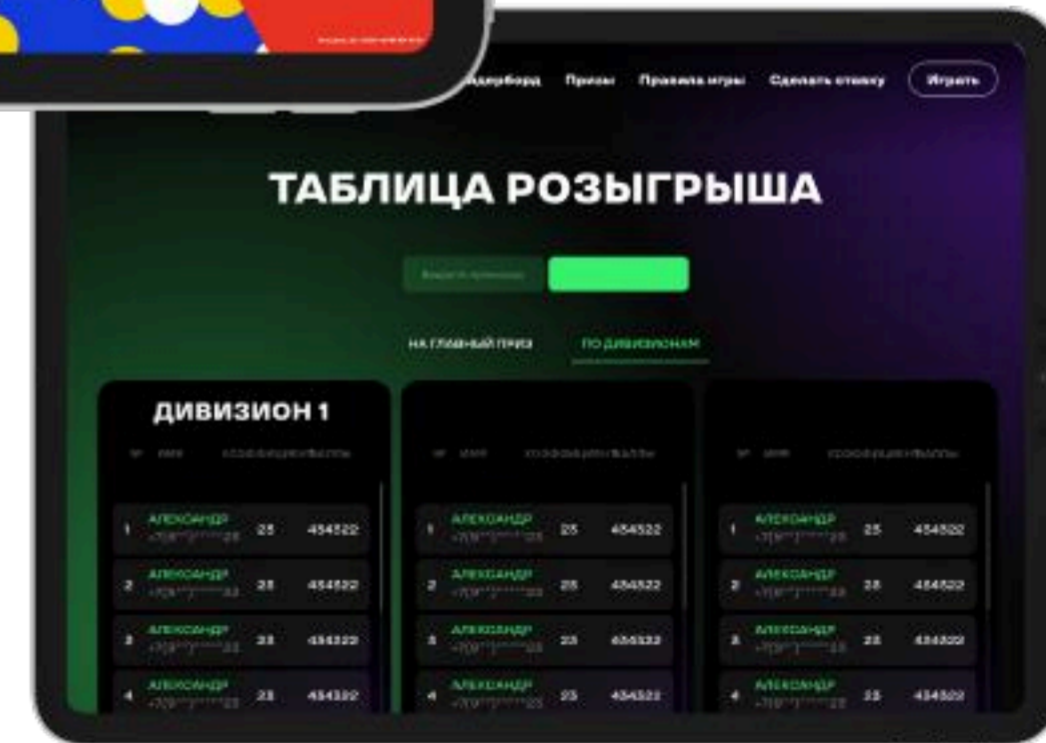
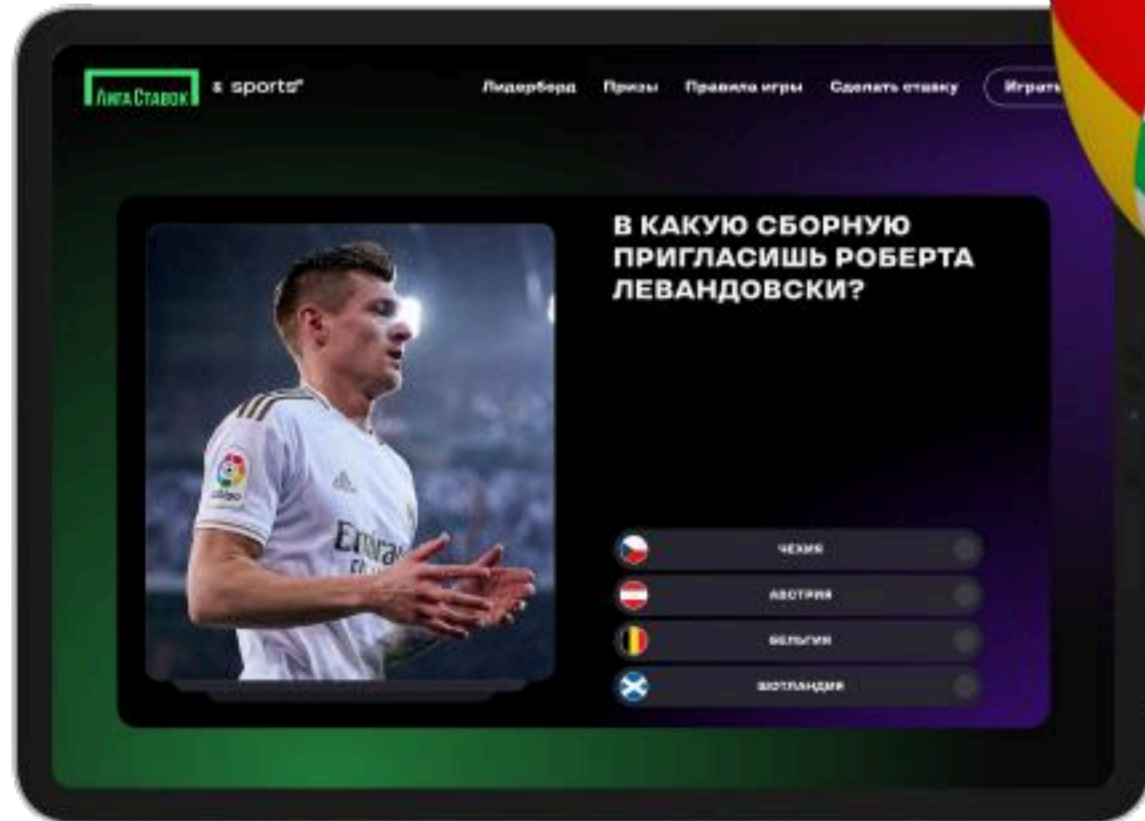
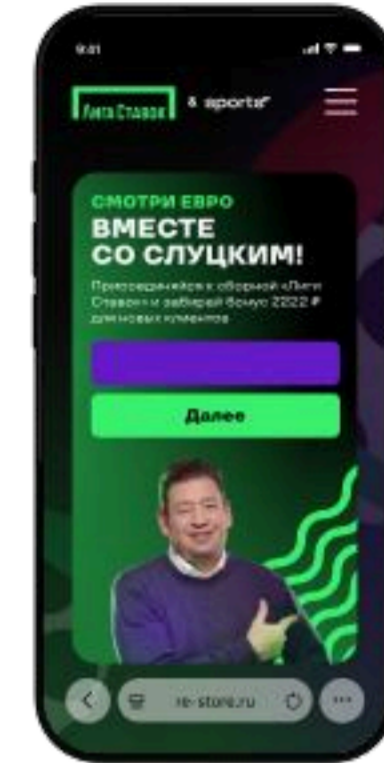
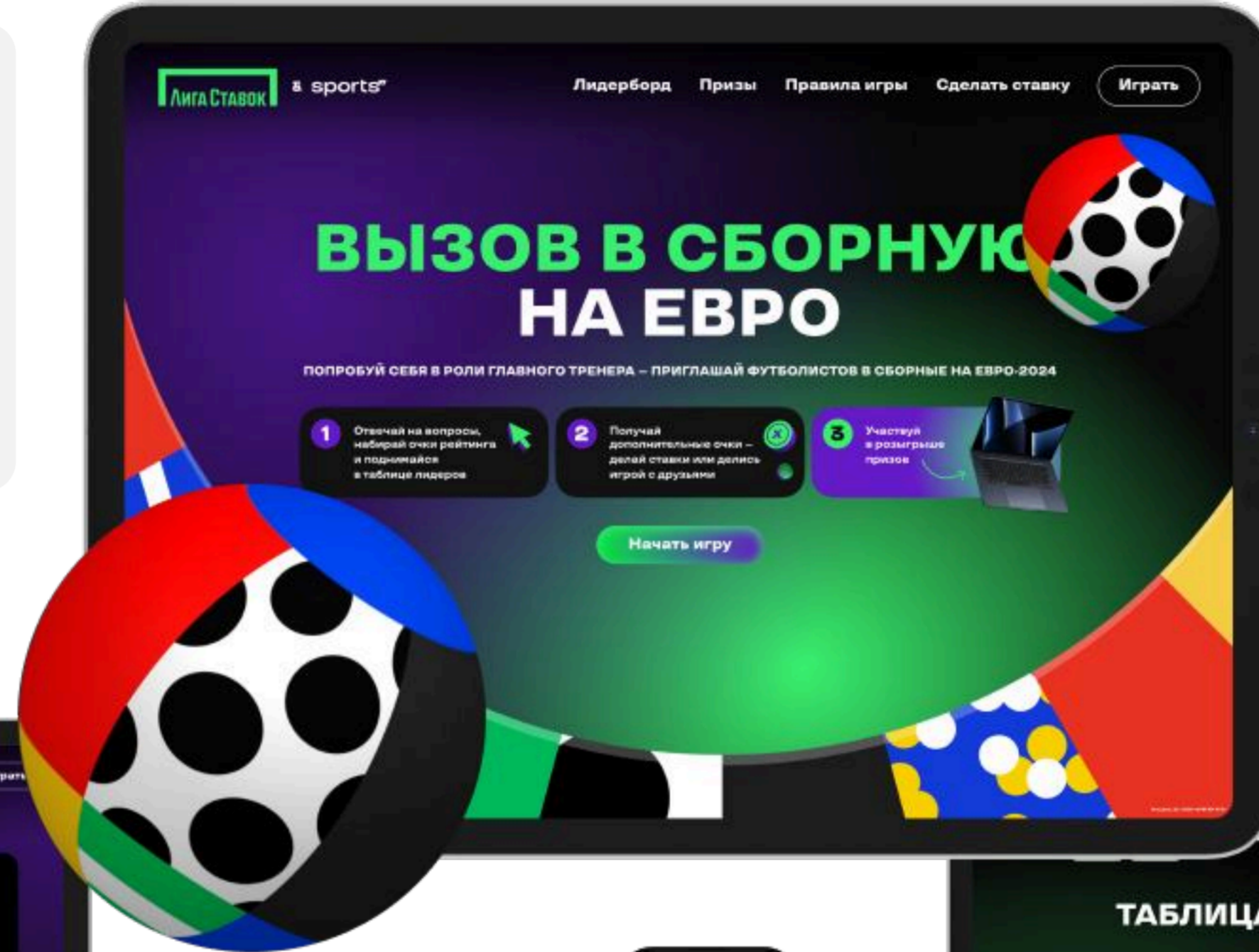


1

Разработали квиз в дизайне ЕВРО-24

2

Внутри пользователь отвечает на вопросы по футболу — какой игрок играет за одну из команд. За правильные ответы он получает баллы в виде промокода, которые добавляются к его ставке





Разрабатывали посадочную страницу для конкурса "Бросок к славе", где пользователи могли посмотреть лучшие видео трикшотов.

РАЗРАБОТАЛИ ЗА 1 МЕСЯЦ

2024



1

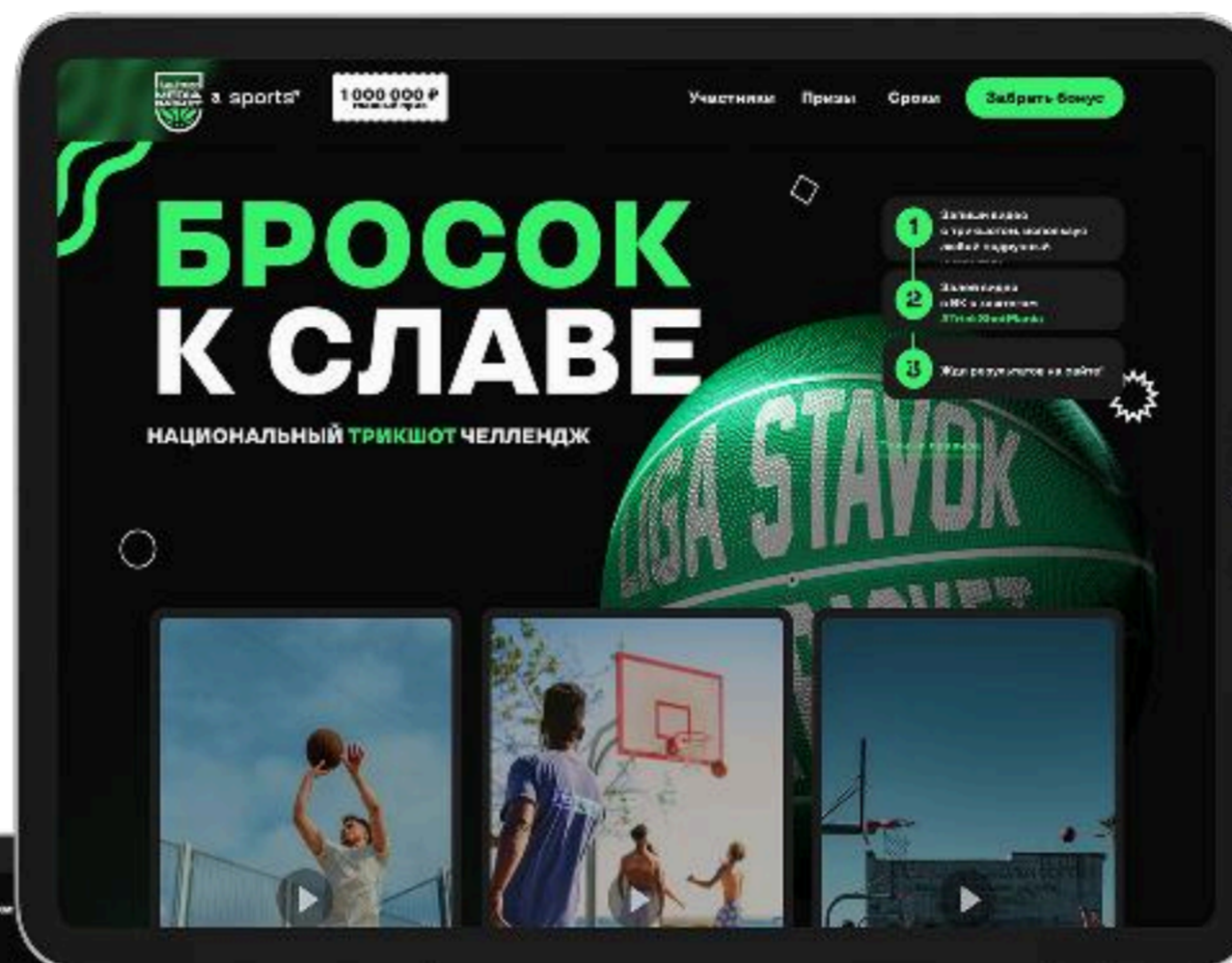
Продумали дизайн

2

Разработали посадочную страницу с сеткой видео и подробными

3

Интегрировали фронтенд с парсером для отображения видео из VK



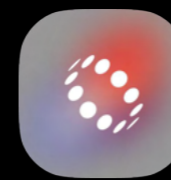
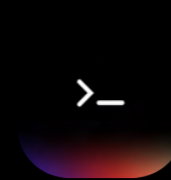
ПОБЕДИТЕЛИ

Имя	Видео	Место
ТИМА СЕВЕР	Смотреть видео	1
ВАДИМ ПОЛИТОВ	Смотреть видео	2
РУСЛАН БОРАВСКИЙ	Смотреть видео	3
ЯН ИВАНОВ	Смотреть видео	4
САША ПЕТРУНЕНКО	Смотреть видео	5
АРТЕМИЙ ГОЛОВКИН	Смотреть видео	6
ДЕНИС АЛЕКСЕЕВ	Смотреть видео	7
ДАНИЛ DANIL	Смотреть видео	8
АРАИК СААКЯН	Смотреть видео	9





WEB&MOBILE DEVELOPMENT



С удовольствием реализуем ваш проект

Пишите в [Telegram](#)

Пишите в [MAX](#)

На почту nn@grechka.digital

Обсудите проект голосом – [+7\(978\)884-67-66](tel:+7(978)884-67-66)

Или [заполните бриф](#) на сайте

Читайте нас [vc.ru](#) [telegram](#)